



Sistema Multilink Net

Manuale di installazione e uso

Elettronica di gestione Modulare Stand - Alone - Caratteristiche generali

Elettronica di gestione Stand-Alone per la gestione autonoma di una porta o in rete seriale RS-485 per il collegamento fino a 120 porte controllate da PC mediante apposito applicativo software art. 55622Net
Collegamento a n° 2 periferiche di lettura (ingresso e uscita) quali tastiere a codice (art. 55612 e 55612SS), lettori di tessere magnetiche (art. 55613 e 55613AL), lettore di trasponders RFID (art. 55614),

Scatola in ABS grigia per fissaggio su barra DIN

Dimensioni della scatola: mm. 160 x 95 x 65

Distanza remotabile dal terminale di lettura : fino a 10 metri tramite cavo flat fornito in dotazione e fino a 500 mt. con il collegamento delle periferiche tramite linea seriale RS-485 dedicata Cavo4 (tramite apposito circuito accessorio (da ordinare a parte)

Alimentazione : 230 Vac

Alimentatore interno con carica-batteria tampone

Uscita alimentazione per elettroserrature : 12 Vdc / 500 mA

Batteria tampone abbinabile esternamente su richiesta 12 V / 1,2 Ah - art. 00112

Comando elettroserratura : uscita a relè con contatti C./N.A./N.C. selezionabili in monostabile temporizzabili da 1 a 99 sec. o in bistabile (interruttore ON / OFF)

Ingresso N.A. per l'apertura da pulsante operante secondo le temporizzazioni pre-impostate

Ingresso N.A. per il sensore di anta

Ingresso N.A. per la segnalazione dello stato catenaccio dell'elettroserratura

Ingresso N.A. per il blocco codici abilitati

Relè di allarme attivabile tramite sensore di anta per apertura forzata (disattivabile via software da menù)

Utenti memorizzabili: 2000 con tessere o codici differenti

Memorizzazione utenti su memoria stato solido su Eeprom (ritenzione minima 10 anni)

Importante : I dati presenti in memoria possono essere copiati e trasferiti su eventuali ampliamenti di ulteriori sistemi Multilink installati in Stand-Alone.

Circuito Real Time Clock (RTC) per la gestione della data e dell'ora

Display LCD 16 x 2 per le programmazioni e la visualizzazione degli stati operativi del sistema

- Tastiera a membrana in policarbonato a 4 tasti per la programmazione con le funzioni di :

- **Programmazione** (tasto M)

- **Enter** (tasto E)

- **Freccia Sù**

- **Freccia Giù**

Porta di rete: linea seriale RS-485 per la connessione ad un PC per il collegamento in rete

Porta USB: per lo scarico su chiavetta dei dati presenti in memoria di eventi, lista utenti e configurazione Multilink

- Possibilità di memorizzare codici PIN in emulazione ISO2 (con tastiera a codice art. 55612 – 55612SS)

- Possibilità di memorizzare tessere magnetiche codificate in 2° traccia pre-esistenti come per esempio carte di credito, tessere di codici fiscali o tessere appartenenti ad altri sistemi per controlli accessi su standard ISO 2 (con lettore di tessere art. 55613 e 55613AL)

- Possibilità di memorizzare trasponders RFID in emulazione ISO2 (con lettore di trasponders art. 55614)

FUNZIONI

Multilink è un sistema per il controllo degli accessi di tipo stand-alone per porta singola di semplice installazione e programmazione. Non necessita, se utilizzato in configurazione Stand-Alone, di personal computer per la gestione delle funzioni visto che è dotato a bordo di un proprio programmatore con display LCD. La caratteristica principale ed innovativa del sistema però è data dalle alte prestazioni e dalle numerose funzioni che rende l'elettronica di gestione un vero e proprio computer, paragonabile più a sistemi gestiti da PC che non a tradizionali stand-alone.

La stessa elettronica poi è configurabile in modalità Net, e tramite linea seriale RS-485 può essere collegata ad un PC che ne permette la gestione e la supervisione.

Di seguito sono riportate le funzioni del sistema:

- Programmazione dei menù da tastiera – 2000 Codici memorizzabili *
- Programmazione delle tessere da lettore tramite tessere Master, Programmazione e Cancellazione
- Accesso in programmazione tramite codice Master
- Programmazione tessere /trasponders /codici sempre abilitati
- Programmazione tessere /trasponders /codici sempre abilitati in sequenza
- Cancellazione tessere /trasponders /codici in sequenza
- Programmazione di 3 distinte fasce orarie per ciascun utente
- Programmazione tessere a scalare
- Inserimento utenti con data di scadenza
- Cancellazione utenti con possesso di codice/tessera
- Cancellazione posizionale utente senza possesso di codice/tessera
- Cancellazione generale lista utenti
- Visualizzazione data e ora
- Impostazione ora corrente
- Impostazione data corrente
- Selezione tempo apertura serratura
- Selezione Anti Pass-Back
- Selezione Blocco porte
- Selezione impostazione allarme
- Selezione impostazione blocco lettori
- Visualizzazione archivio utenti
- Visualizzazione archivio ultimi 200 eventi
- Scarica su chiavetta Usb lista ultimi 500 eventi
- Scarica su chiavetta Usb lista utenti
- Scarica su chiavetta Usb le configurazioni
- Programmazione PIN password
- Programmazione codice di costrizione
- Visualizzazione tensioni di servizio
- Lettore di tessere traccia ISO2 con scrittura codice su display
- Funzione "Offset" per selezionare quali e quanti caratteri della banda magnetica leggere
- Funzione di reset generale per riportare le impostazioni a default
- Funzione di reset memoria anti pass-back
- Programmazione della funzione di tamper anti-manomissione tastiera a codice e lettore trasponder
- Regolazione tempo di attivazione relè serratura in mono o bistabile
- Programmazione della funzione di porta forzata tramite l'apertura del contatto del sensore di anta
- Programmazione della funzione di apertura prolungata dell'anta
- Programmazione tessere speciali (Programmazione / Cancellazione)
- Diagnosi ingressi e relè di uscita
- Connessione da PC per la gestione di tutte le funzioni

N.B. : * Quando nel presente manuale si parla in modo generico di codici, si intendono codici numerici (nel caso di utilizzo della tastiera) o di codici programmati sulle tessere (nel caso di utilizzo di tessere a banda magnetica o trasponder RFID).

PROGRAMMAZIONE E VISUALIZZAZIONE DEI PARAMETRI DEL SISTEMA

Di seguito sono riportate le funzioni e le procedure come appaiono una volta entrati in programmazione.

Funzionamento della tastiera di programmazione

Per entrare in programmazione (di seguito **P**) si deve premere il tasto per circa 1 sec. , dopo di che sul display appare la prima dicitura del menù "VISUALIZZA DATA E ORA".

Per uscire dalla programmazione o dai menù si deve premere lo stesso tasto M.

Per confermare di voler entrare all'interno della funzione che appare sul display, si deve premere il tasto verde ENTER.

Per scorrere all'interno dei menù si devono premere i tasti neri che assolvono alla funzione di Freccia Sù e Freccia Giù.

N.B. : Durante le fasi di programmazione il lettore/tastiera non è funzionante, ma resta con il led rosso acceso in Blocco. Contrariamente il lettore con il led verde acceso segnala la funzione di stand-by

1 -VISUALIZZA DATA E ORA

Entrando nella funzione, visualizza la data e l'ora corrente memorizzata. Per esempio:

Ore 12:00:00 (ore:minuti:secondi)
di Lun 13/05/13

Premendo il tasto M si ritorna al menù principale.

2 – MODIFICA DATA E ORA

Entrando nella funzione, visualizza la data e l'ora corrente memorizzata evidenziando con un cursore

(_) il dato che può essere modificato. Per esempio:

Ore 12:00:00 (ore:minuti:secondi)
di Lun 13/05/13

Premendo i tasti con le frecce si possono incrementare o decrementare i numeri. Per accettare la cifra impostata per le ore premere ENTER e si evidenzia così la cifra dei minuti che può essere allo stesso modo modificata.

Premendo nuovamente ENTER si passa poi in sequenza all'anno, al mese, ed al giorno .

Terminate le operazioni di modifica, premendo il tasto M si ritorna al menù principale.

3 – VISUALIZZAZIONE / CANCELLAZIONE LOGGER EVENTI

Questa funzione permette di visualizzare o cancellare gli eventi presenti in memoria. Entrando nella funzione, appare per circa 2 secondi il numero totale degli eventi già memorizzati. Per esempio:

Totale Eventi
N=015

Successivamente appare:

N = 000 Porta (numero degli eventi all'interno della memoria)
Tipo di evento (es: Apertura Pulsante/Rete , Entrata, ecc...).

Nel caso in cui l'evento riportato sia Entrata, premendo Enter appare l'ora dell'evento, la data e il codice inserito. Es:

08:45 del 11/Mag
Cod=0153628994

Premendo i tasti Freccia Sù o Giù si leggono tutti gli eventi presenti in memoria. Per uscire, premere il tasto M appare prima la scritta:

Canc. Memoria
Logger Eventi NO

Premendo Enter si ritorna al menù principale senza cancellare gli eventi memorizzati. Premendo Freccia Su invece appare **SI** e premendo ancora Enter si accetta la cancellazione degli eventi e si ritorna al menù principale.

4 – VISUALIZZA ARCHIVIO

Questa funzione permette di visualizzare gli utenti presenti in memoria. Entrando nella funzione, appare per circa 2 secondi il numero totale degli utenti già memorizzati. Per esempio:

Visualizza
Num Utenti=0015

Successivamente appare:

Pos = 0000 (posizione codice utente all'interno della memoria) **St = ? (stato)**
Cod = 0605200488 (codice memorizzato) . N.B.: Il codice riportato è solo un esempio.

Premendo il tasto Freccia Sù si leggono tutte le posizioni di memoria già occupate ed i relativi codici. Le posizioni di memoria vuote riportano **Cod=nessuno**

Una volta identificata la posizione di memoria richiesta, premere ENTER per entrare nei parametri identificativi di quello specifico codice. Per esempio:

Scade NO
A scalare NO

Premendo ancora ENTER:

Fascia Oraria 1
da NO a

Premendo Enter si salta e si passa a **Fascia Oraria 2** . Premendo invece la freccia Sù appare :

da 00:00 a 00:00 l'ora di inizio e quella di fine fascia oraria .

Impostare gli orari desiderati confermando ogni volta con il tasto Enter per poi passare a:

Fascia Oraria 2 dove si ripetono le stesse operazioni precedenti, per poi passare a:

Fascia Oraria 3 dove si ripetono le stesse operazioni precedenti.

Riepilogo

Fascia Oraria 1 oppure con la freccia Sù appare
da NO a

Fascia Oraria 1 Usare le frecce per formare
da 00:00 a 00:00 l'ora di inizio e quella di fine
fascia oraria

N.B. : Le fasce orarie devono essere programmate in sequenza. Per esempio: non può essere accettata la fascia oraria 2 di una determinata tessera se non è stata prima programmata la fascia oraria 1. All'interno della fascia oraria definita, la tessera risulta essere attiva fino allo scadere del minuto inserito (es: 15:35 a 16:00 la tessera è attivata fino allo scattare delle 16:01).

Ancora Enter e si passa poi alle restrizioni di funzionamento settimanali:

Week LMMGVSD (giorni della settimana Lunedì Martedì Mercoledì Giovedì.....)
0 = no 1 1 1 1 1 1 1

Agendo con le frecce dove è posizionato il cursore si può selezionare 0 (giorno non abilitato) o 1 (giorno abilitato). E' possibile inserire più restrizioni settimanali.

Premere ogni volta il tasto Enter per spostare il cursore, poi appare la scritta:

Pos=0001 Modif.
Confermare NO

Premendo direttamente il tasto Enter si conferma l'annullamento delle modifiche eseguite, mentre invece se si preme il tasto freccia Sù appare la scritta :

Confermare SI

Premendo il tasto Enter si confermano le modifiche e torna alla schermata principale predisponendosi per ulteriori modifiche.

Terminate le operazioni, premendo il tasto M si ritorna al menù principale.

– INSERIMENTO BADGE/CODICI DIRETTAMENTE DA LETTORE/TASTIERA

Al fine di rendere più semplice ed immediata la programmazione delle tessere /codici, le operazioni di memorizzazione possono essere eseguite direttamente tramite il lettore di tessere/tastiera secondo la procedura di seguito riportata:

- inserire la tessera/codice Master (i leds rosso e verde iniziano a lampeggiare alternativamente)
- inserire la tessera/codice di Programmazione (lampeggia solo il led verde)
- inserire uno o più tessere/codici utente da memorizzare (per ogni tessera/codice memorizzato il led verde si accende per circa 1 sec.). Nel caso in cui la tessera/codice non fosse leggibile o già presente in memoria, si accende il led rosso per circa 1 sec.

Terminate le operazioni di programmazione, inserire la tessera/codice Master per confermare.

In questo modo di programmazione la tessera o il codice vengono memorizzati automaticamente nella prima locazione di memoria trovata libera.

- CANCELLAZIONE TESSERE/CODICI DIRETTAMENTE DA LETTORE/TASTIERA

Utilizzando lo stesso metodo della programmazione descritta precedentemente, si possono eseguire le operazioni di cancellazione di un codice o di una tessera della quale si è in possesso direttamente tramite la tastiera o il lettore di badge secondo la procedura di seguito riportata:

- inserire la tessera/codice Master (i leds rosso e verde iniziano a lampeggiare alternativamente)
- inserire la tessera/codice di Cancellazione (lampeggia solo il led rosso)
- inserire ora una o più tessere/codici utente da cancellare (per ogni tessera/codice cancellati il led verde si accende per circa 1 sec.). Nel caso in cui la tessera/codice non fosse in memoria o fosse già stata cancellata, si accende il led rosso per circa 1 sec. Terminate le operazioni di cancellazione, inserire la tessera/codice Master per confermare.

6 – RICERCA/CANCELLAZIONE DI UN CODICE

Questa funzione permette di cancellare dei codici “conosciuti” presenti in memoria Premendo il tasto Enter per entrare nella funzione appare:

Cancell. Ncar = 01
Cod = 0

Impostare con le frecce il numero di caratteri che ha il codice che deve essere cancellato. Es. : 10
Appare così :

Cancell. Ncar = 10
Cod = 0000000000

Impostare con le frecce il numero di caratteri del codice che si vuole trovare, poi premere Enter per passare alla compilazione del codice agendo tramite le frecce sulle coppie delle cifre evidenziate, fino al raggiungimento del codice completo.

Digitando poi il tasto Enter, appare:

Pos=0000 Ncar = 01
Cod = 0

Se il codice è presente in memoria, viene mostrata la posizione che occupa all'interno della memoria stessa, il numero dei caratteri e il codice. Digitando Enter vengono mostrate in successione tutte le impostazioni inerenti il codice specifico.

Scade
A scalare
Fascia Oraria 1
Fascia Oraria 2
Fascia Oraria 3
Restrizioni settimanali

Premendo il tasto M viene richiesto:

Cancellazione:
Confermare NO

Premendo direttamente il tasto Enter si conferma l'annullamento delle modifiche eseguite, mentre invece se si preme il tasto freccia Sù appare la scritta :

Confermare SI

Premendo il tasto Enter si confermano le modifiche e si torna alla schermata principale predisponendosi per ulteriori modifiche.

Terminate le operazioni, premendo il tasto M si ritorna al menù principale.

7 – INSERIMENTO CODICI IN SEQUENZA

Questa funzione permette di memorizzare con una sola operazione di programmazione fino a 999 codici differenti ma progressivi. E' molto utile quando i codici da programmare sono molti. Entrando nella funzione, appare per circa 2 secondi la dicitura:

Definire
Opzioni Accesso

Successivamente si entra nei parametri identificativi di quello specifico gruppo di codici. Per esempio:

Scade NO oppure con la freccia Sù appare **Scade 01/01/00** . Usare le frecce per formare la data
A scalare NO oppure con la freccia Sù appare **A scalare 0000**. Usare le frecce per formare il numero massimo di aperture consentite

Premendo ancora ENTER:

Fascia Oraria 1
da NO a

Premendo Enter si salta e si passa a **Fascia Oraria 2** . Premendo invece la freccia Sù appare :

da 00:00 a 00:00 l'ora di inizio e quella di fine fascia oraria .

Impostare gli orari desiderati confermando ogni volta con il tasto Enter per poi passare a:

Fascia Oraria 2 dove si ripetono le stesse operazioni precedenti, per poi passare a:

Fascia Oraria 3 dove si ripetono le stesse operazioni precedenti.

N.B. : Le fasce orarie devono essere programmate in sequenza. Per esempio: non può essere accettata la fascia oraria 2 di una determinata tessera se non è stata prima programmata la fascia oraria 1

Ancora Enter e si passa poi alle restrizioni di funzionamento settimanali:

Week LMMGVSD (giorni della settimana Lunedì Martedì Mercoledì Giovedì.....)
0= no 1 1 1 1 1 1

Agendo con le frecce dove è posizionato il cursore si può selezionare 0 (giorno non abilitato) o 1 (giorno abilitato). Premere ogni volta il tasto Enter per spostare il cursore, poi appare la scritta:

Premendo ancora Enter

Cod Iniz Ncar=01 con la freccia Sù si incrementano il numero dei caratteri da memorizzare.

Premere Enter per passare alla formazione del codice iniziale facente parte del gruppo codici utenti da memorizzare in sequenza. Poi premere Enter. Sul display appare:

Quanti codici
Num=000

Con la freccia Sù si raggiunge il numero di tessere che devono essere automaticamente memorizzate in sequenza. Poi premendo Enter

Confermare
Impostazioni NO

Premendo direttamente il tasto Enter si conferma l'annullamento delle modifiche eseguite, mentre invece se si preme il tasto freccia Sù appare la scritta :

Confermare
Impostazioni SI

Premendo il tasto Enter si confermano le modifiche e vengono memorizzate con un'unica operazione tutte le tessere richieste con codici sequenziali.

N.B. : Qualora un codice della sequenza fosse già presente in memoria appare la scritta :

Esiste ! Pos=0000 (numero della posizione dove è già memorizzato il codice)
Cod=1369992451 (il codice riportato è un esempio)
M=Uscita
Enter=Continua

Premendo il tasto Enter si conferma di continuare, mentre premendo il tasto M si esce dalla funzione e si torna alla schermata iniziale.

N.B. : Per memorizzare in sequenza un numero maggiore di 999 codici, l'operazione deve essere ripetuta.

8 – CANCELLAZIONE CODICI IN SEQUENZA

Questa funzione permette di cancellare con una sola operazione di programmazione fino a 999 codici differenti ma progressivi. E' molto utile quando i codici da cancellare sono molti.

Premendo Enter

Cod Iniz Ncar=01
Cod=0

con la freccia Sù si incrementano il numero dei caratteri da cancellare. Poi premere Enter per passare alla formazione del codice iniziale facente parte del gruppo codici utenti da cancellare in sequenza. Poi premere Enter. Sul display appare:

Quanti codici
Num=000

Con la freccia Sù si raggiunge il numero di tessere che devono essere automaticamente cancellate in sequenza. Poi premendo Enter

Confermare
Impostazioni NO

Premendo direttamente il tasto Enter si conferma l'annullamento delle modifiche eseguite, mentre invece se si preme il tasto freccia Sù appare la scritta :

Confermare
Impostazioni SI

Premere il tasto Enter mantenendolo premuto 3 sec. per confermare l'operazione.
Ad operazione eseguita, premere il tasto M per uscire.

9 – CANCELLAZIONE TOTALE UTENTI

ATTENZIONE !

Questa funzione permette di cancellare con una sola operazione tutti i codici utenti. Entrando nella funzione appare:

Cancellazione
Confermare NO

Premendo la freccia Sù si seleziona il **SI** e poi Enter mantenendolo premuto 3 sec. per confermare .
Appare per alcuni secondi la scritta:

Cancellazione in corso

Ad operazione eseguita torna al menu

10 – MODIFICA PIN

Questa funzione permette di modificare il codice PIN (**P**ersonal **I**dentification **N**umber) cioè il codice personale di accesso al sistema. Questo permette, se impostato, di richiedere il codice personale prima di poter entrare all'interno del menù di programmazione. Entrando nella funzione, appare la dicitura:

Cod. PIN Ncar = 00
Cod=nessuno

Premere la freccia **Sù** se si vuole impostare il numero di caratteri e poi premere **Enter** per passare alla formazione del codice e premere **Enter** per confermare. Sul display appare:

Cod = XXXXXXXX (numero del codice PIN)
Confermare NO

Premere la freccia **Sù** se si vuole selezionare **SI** e poi premere **Enter** per confermare, oppure premere **Enter** con la dicitura **NO** per tornare indietro.

Premere il tasto **M** per uscire e tornare al menu.

11 – MODIFICA CODICE COSTRIZIONE

Questa funzione permette di inserire il codice costrizione, cioè il codice che permette di operare sull'apertura della porta attivando però l'allarme di costrizione tramite il relè Allarme. Entrando nella funzione, appare la dicitura:

C. Minac. Ncar = 00
Cod = nessuno

Premere la freccia **Sù** se si vuole impostare il numero di caratteri e poi premere il tasto **Enter** per passare alla formazione del codice. Premere **Enter** per confermare. Sul display appare:

Cod = XXX (es. 113)
Confermare NO

Premere la freccia **Sù** se si vuole selezionare **SI** e sul display appare:

C. Minac. Ncar = XX (es. 03)
Cod = XXX (es. 113)

Premere il tasto **M** per uscire e tornare al menu.

12 – MODIFICA TESSERA/CODICE MASTER

Questa funzione permette di inserire o modificare il codice Master, cioè il codice che permette di operare in modo sicuro sulla programmazione di alcuni parametri importanti.

Entrando nella funzione, appare la dicitura:

C. Master Ncar = 00
Cod = nessuno

Premere la freccia **Sù** se si vuole impostare il numero di caratteri e poi premere **Enter** per passare alla formazione del codice e premere **Enter** per confermare. Sul display appare:

Cod = XXXXXXXX
Confermare NO

Premere la freccia **Sù** se si vuole selezionare **SI** e poi premere **Enter** per confermare, oppure premere **Enter** con la dicitura **NO** per tornare indietro. **ESC** per uscire.

N.B. : il codice Master viene inserito direttamente in fabbrica

Premere il tasto **M** per uscire e tornare al menù.

13 – INSERIMENTO O MODIFICA TESSERE/CODICI SPECIALI

Questa funzione riguarda il monitoraggio e la modifica delle tessere/codici speciali di “Programmazione” e “Cancellazione” che possono essere utilizzate per programmare o cancellare dei tessere/codici direttamente dal lettore/tastiera senza dover intervenire sul programmatore. Le tessere fornite con il sistema, quando si utilizza il MultilinkNet con il lettore di tessere magnetiche, hanno codici alfanumerici al fine di rendere impossibile l'utilizzazione di tali tessere come tessere utente. Le posizioni di memoria utilizzate la 2002 e la 2003 e sono quindi al di fuori dalle posizioni delle tessere utente.

Pos = 2002 Ncar = 10 Tessera Programmazione
Cod = AACCAAAAAA

Pos = 2003 Ncar = 10 Tessera Cancellazione
Cod = AACACACAC

Nel sistema fornito standard, nelle sopra citate posizioni di memoria sono programmate le tessere speciali Programmazione e Cancellazione. Nel caso in cui invece il MultilinkNet dovesse essere collegato alla tastiera a codice 55612 o 55612SS, i codici speciali vengono inseriti direttamente in fabbrica.

14 – ATTIVAZIONE BLOCCO – ALLARME TENTATIVI – ANTIPASSBACK

Questa funzione permette di attivare le funzioni di :

- Blocco per disattivare ogni operatività del lettore o tastiera collegati. Utilizzando questa funzione i codici in memoria non permettono l'apertura della porta fino al disinserimento della funzione stessa.
- Allarme 3 tentativi che manda in blocco per 30 secondi il lettore o tastiera dopo 3 tentativi eseguiti con codici errati o non riconosciuti effettuati nell'arco di 30 secondi e da qualsiasi lettore (es. fuori orario di abilitazione o codice non programmato). Contemporaneamente attiva il relè di allarme.
- **Anti pass-back.** Questa funzione può essere abilitata quando sono presenti due lettori/tastiere (interno e esterno) sulla stessa elettronica. Permette di utilizzare il codice abilitato in sequenza una volta sul lettore/tastiera esterno (per entrare) e successivamente viene abilitato sul lettore/tastiera interno (per uscire). Ciò permette di evitare che lo stesso codice possa essere utilizzato da più utenti per entrare.

Entrando nella funzione appare:

Bloc=NO AL_3T= NO
AntiPassBack =NO

Agendo sul tasto di Enter si seleziona la funzione da modificare, mentre con le frecce si variano le abilitazioni da **NO** a **SI** o viceversa.

Per uscire premere il tasto M. Se sono state eseguite delle modifiche appare la dicitura:

Porta modificata
Confermare NO

Premere la freccia Sù se si vuole selezionare **SI** e poi premere Enter per confermare e tornare al menu.

15 – INSTALLAZIONE MULTILINK

Questa funzione permette di modificare i parametri del sistema. In pratica vengono cancellati i codici speciali impostati dopo l'installazione e riporta il sistema alle impostazioni di default (Master, Costrizione, reinserisce le tessere di Programmazione e di Cancellazione). Inoltre vengono riportate alla configurazione Hardware di origine il tempo di attivazione del relè e la funzione del sensore di anta.

Premendo Enter sul display si visualizza:

Reset Config.
di Multilink NO

con la freccia Sù per ottenere il **SI** e poi Enter mantenendolo premuto per 3 sec. per confermare. Questa funzione permette di riportare tutti i parametri allo standard di default (prima programmazione di fabbrica)

Premendo ancora Enter sul display si visualizza:

**Reset Registro
AntiPassBack NO**

con la freccia Sù per ottenere il **SI** e poi Enter mantenendolo premuto per 3 sec. per confermare.

Premendo ancora Enter sul display si visualizza:

**Relè Porta = 02 sec
Serr = Base**

Con il cursore su 02 (tempo di attivazione del relè di default), con la freccia Sù e Giù si incrementa o decrementa il tempo di attivazione del relè serratura che è regolabile da 1 a 99 sec. Oltre i 99 sec. appare la dicitura BiStab , cioè il relè diventa bistabile. Inserendo quindi un codice / tessera una volta il contatto del relè si attiva e inserendolo successivamente si disattiva (funzione di interruttore).

Con il cursore su Base, con la freccia Sù appare la scritta:

**Relè Porta = 02 sec
Serr = sAnta ALoff (attivazione del sensore di anta)**

Con il cursore su Base, con la freccia Sù si ottengono le seguenti funzioni:

sAnta ALoff Sensore di anta attivato senza allarme (solo funzione di monitoraggio dell'apertura dell'anta nel collegamento con il PC)

Premendo ancora freccia Sù

sAnta AL01s (allarme di apertura prolungata dell'anta regolabile da 01 a 99 sec.)

Se questa funzione viene regolata oltre i 99 sec. appare la scritta:

Serr = Catenaccio (Sensore di anta e stato di catenaccio attivato (solo funzione di monitoraggio dell'apertura dell'anta e del catenaccio nel collegamento con il PC)

Premendo ancora Enter sul display si visualizza:

Offset Code=0

Questa funzione permette di regolare da 2 a 36 i caratteri che durante la lettura della banda magnetica devono essere scartati al fine di permettere di definire di quanti e quali caratteri che devono essere analizzati per l'apertura della porta. Tale funzione è importante quando devono essere utilizzate tessere a banda magnetica pre-esistenti codificate in 2° traccia. Visto che il sistema Multilink memorizza dei codici con un massimo di 10 caratteri, se la funzione offset non viene selezionata, in fase di programmazione della tessera utente il sistema memorizza i primi 10 caratteri che vengono letti. Il numero massimo di caratteri che si possono trovare scritti sulla 2° traccia di una tessera sono 40. Leggendo solo i primi 10 caratteri, può accadere che siano comuni ad altre tessere già utilizzate nello stesso sistema (es. tessere del personale di un Ministero, banca, ospedale, ecc..). Memorizzando quindi una sola tessera sarebbero abilitate tutte le altre con gli stessi caratteri iniziali che solitamente non sono quelli indicativi della persona. Conoscendo quindi quanti sono i caratteri scritti sulla banda magnetica, selezionando la funzione di Offset si possono scartare dalla lettura quelli comuni e memorizzare solo quelli indicativi dell'utente, che solitamente si trovano alla fine del codice.

Esempio :

leggendo 2 (o più) tessere pre-esistenti si vede che i codici sono composti da 30 caratteri come di seguito riportati:

			scartati		memorizzati
- Tessera 1	Codice memorizzato		0000000000000000101010225473931		
- Tessera 2	Codice memorizzato		0000000000000000101010225468127		

Selezionando la funzione Offset a 20, i primi 20 caratteri comuni non vengono letti, mentre il sistema memorizza, e di conseguenza poi riconosce, solo gli ultimi 10 che presentano caratteri differenti.

Qualora i caratteri fossero per esempio 40 e volessimo leggere solo quelli indicativi posizionati al centro del codice, la funzione Offset scarta i primi caratteri, memorizza i 10 identificativi e poi scarta i restanti come riportato di seguito nell'esempio:

			scartati		memorizzati		scartati
- Tessera 1	Codice memorizzato		00000000000000001010102254739310101010101				
- Tessera 2	Codice memorizzato		00000000000000001010102254681270101010101				

ATTENZIONE : La selezione dell'Offset invalida le tessere magnetiche con le funzioni di Master fornite standard insieme alla centrale, essendo tali tessere codificate e memorizzate con 10 caratteri. La funzione di Offset infatti agisce anche sulle tessere del sistema. In tale caso dovranno essere create tessere con un numero di caratteri superiori come le tessere utente

Premendo ancora Enter sul display si visualizza:

Anti Tamping
Int=NO Est=NO (INT = lettore o tastiera in uscita EST = lettore o tastiera in ingresso)

Premendo Enter si conferma il **NO**, mentre premendo freccia Sù quando il cursore è su **Int** (interno) si attiva la funzione di anti-tamper per il terminale lettore di trasponder o tastiera a codice. Nel caso in cui il microinterruttore presente sul circuito fosse rilasciato a causa di un distacco forzato dalla parete, il circuito va in blocco e si attiva il relè di allarme.

Premendo Enter si passa il cursore su **Est** (esterno) e si procede come sopra descritto se deve essere attivato sul lettore esterno.

Nel caso in cui fossero state eseguite delle modifiche sul display appare :

Porta modificata
Confermare NO

Premere il tasto freccia Sù per selezionare **SI**, poi Enter per conferma. Il display ritorna sul menù principale.

16 – IMPOSTAZIONE RETE Net485

Questa funzione permette di impostare i parametri necessari per la trasmissione dei dati via linea seriale RS-485 con il PC.

Premendo Enter sul display si visualizza:

NET=NO **Add=000**
Bd=38400 **Tim=020**

I parametri selezionabili sono :

NET con il tasto freccia Sù (**SI**) per confermare se il sistema deve lavorare in linea con un PC
Add con il tasto Freccia Sù per impostare l'indirizzo del terminale (sarà la sigla con cui verrà riconosciuto il Multilink nelle impostazioni sul software)

Tim : il valore inserito di default è 020 , questo non deve assolutamente essere variato.

Nel caso in cui fossero state eseguite delle modifiche sul display appare :

NET modificata
Confermare NO

Premere il tasto freccia Sù per selezionare **SI**, poi Enter per conferma. Il display ritorna sul menù.

Se non sono state eseguite modifiche premere il tasto M per tornare al menù.

17 – FUNZIONI USB DISK

Questa funzione permette di effettuare salvataggi degli eventi, di tutti gli utenti inseriti e la configurazione del multilink direttamente su chiavetta USB.

Premendo Enter sul display si visualizza:

**Salva Eventi
su UsbDisk NO**

Premere il tasto Enter per passare alla funzione successiva (salvataggio lista utenti) oppure freccia Sù per selezionare **SI**, poi Enter per conferma.

Sul display appare:

Disk=NO (se la chiavetta USB non è stata ancora inserita)
Disk=OK (con la chiavetta USB inserita) XXXevent (es. 200 eventi , ovvero gli eventi presenti nel Multilink)
File=Mevent00 (con le frecce è possibile cambiare la numerazione da 00 a 99, questo per effettuare più salvataggi di eventi con diciture diversa . Es: mevent 01 il file salvato sulla chiavetta si chiamerà mevent01)

Premere il tasto Enter e gli eventi vengono scaricati su chiavetta. Sul display appare :

**Mevent00 save OK
Canc Memoria? NO**

Premere il tasto Enter per non cancellare la memoria eventi presenti sul Multilink , oppure freccia Sù per selezionare **SI**, poi Enter per confermare la cancellazione.

Terminata l'operazione il display torna sul menù.

A questo punto per effettuare una copia degli utenti inseriti nel data base del Multilink occorre entrare del menù :

**Salva Eventi
su UsbDisk NO**

Premere Enter e apparirà la seguente scritta :

**Copia UTENTI
su UsbDisk NO**

Premere il tasto Enter per passare alla funzione successiva (salvataggio configurazione Multilink) oppure freccia Sù per selezionare **SI**, poi Enter per conferma.

Sul display appare:

Disk=NO (se la chiavetta USB non è stata ancora inserita)
Disk=OK (con la chiavetta USB inserita) XXXXuser (es. 1200 utenti, ovvero gli utenti registrati sul Multilink)
File=MLuser00 (con le frecce è possibile cambiare la numerazione da 00 a 99, questo per effettuare più salvataggi di eventi con diciture diversa . Es: MLuser 01 il file salvato sulla chiavetta si chiamerà MLuser01)

Premere il tasto Enter e la lista utenti viene scaricata su chiavetta. Sul display appare :

**Lista Utenti su
MLuser00.txt**

Terminata l'operazione il display torna sul menù.

Entrando nuovamente da Funzioni USB DISK e confermando con il NO su "Salva Eventi" e "Copia Utenti", sul display si visualizza:

**Copia MLINK CFG
su Usb Disk NO**

Questa funzione permette di copiare su chiavetta USB la configurazione del Multilink. Premere il tasto Enter per tornare al menù, oppure freccia Sù per selezionare **SI**, poi Enter per conferma.

Sul display appare:

Disk=NO (se la chiavetta USB non è stata ancora inserita)
Disk=OK (con la chiavetta USB inserita) salva in
File=MlkCfg00 con le frecce è possibile cambiare la numerazione da 00 a 99, questo per effettuare più salvataggi di eventi con diciture diversa . Es: MlkCfg 01 il file salvato sulla chiavetta si chiamerà MlkCfg01)

Premere il tasto Enter e la configurazione viene scaricata su chiavetta. Sul display appare :

**MLink CFG in
MlkCfg00.txt**

Terminata l'operazione il display torna sul menù.

18 – DIAGNOSI LETTURA TESSERE

Questa funzione permette di leggere e riportare su display il codice riportato sulla tessera magnetica Premendo Enter sul display si visualizza:

**Err= Ncar=
Cod=**

I led rosso e verde sul lettore lampeggiano alternativamente in attesa del passaggio della tessera per la lettura. Passando una tessera sul display viene riportato, per esempio:

**Err=00 Ncar=10
Cod=1732184309**

Se la tessera inserita è composta da più di 10 caratteri, il display dispone i caratteri in più parti con la dicitura B e C

Es. : **12314322451242495324332421** viene evidenziata sul display in questo modo:

Ncar : 26 (Numero caratteri 26)
Cod. = 1231432245
B = 12424953243324
C = 21

Il numero massimo di caratteri visualizzati per la lettura è 38, evidenziati sul display del Multilink Net rispettivamente Cod.= 10 caratteri, B = 14 caratteri, C = 14 caratteri

Premere il tasto M per tornare al menù

19 – DIAGNOSI TASTI E VOLT

Premendo Enter sul display si visualizza:

Key__ 12Ve=13.7
Vb=13.8 5Ve=04.9

Premendo i 4 tasti per eseguire una verifica del loro corretto funzionamento, a fianco della dicitura Key sul display viene riportato rispettivamente :

- **M** (Ok tasto Menù) **ENT** (Ok tasto Enter) **INC** (Ok tasto freccia Sù) **DEC** (Ok tasto freccia Giù)

Premere il tasto M per 2 secondi per ritornare al menù

20 – DIAGNOSI INGRESSI

Questa funzione permette di verificare e riportare su display la chiusura dei rispettivi contatti della morsettiera di:

- Apertura
- Blocco
- Anta
- Catenaccio

Premere il tasto M per 2 secondi per ritornare al menù

21 – DIAGNOSI RELE' E USCITE

Questa funzione permette di verificare e riportare su display il corretto funzionamento dei relè di uscita.

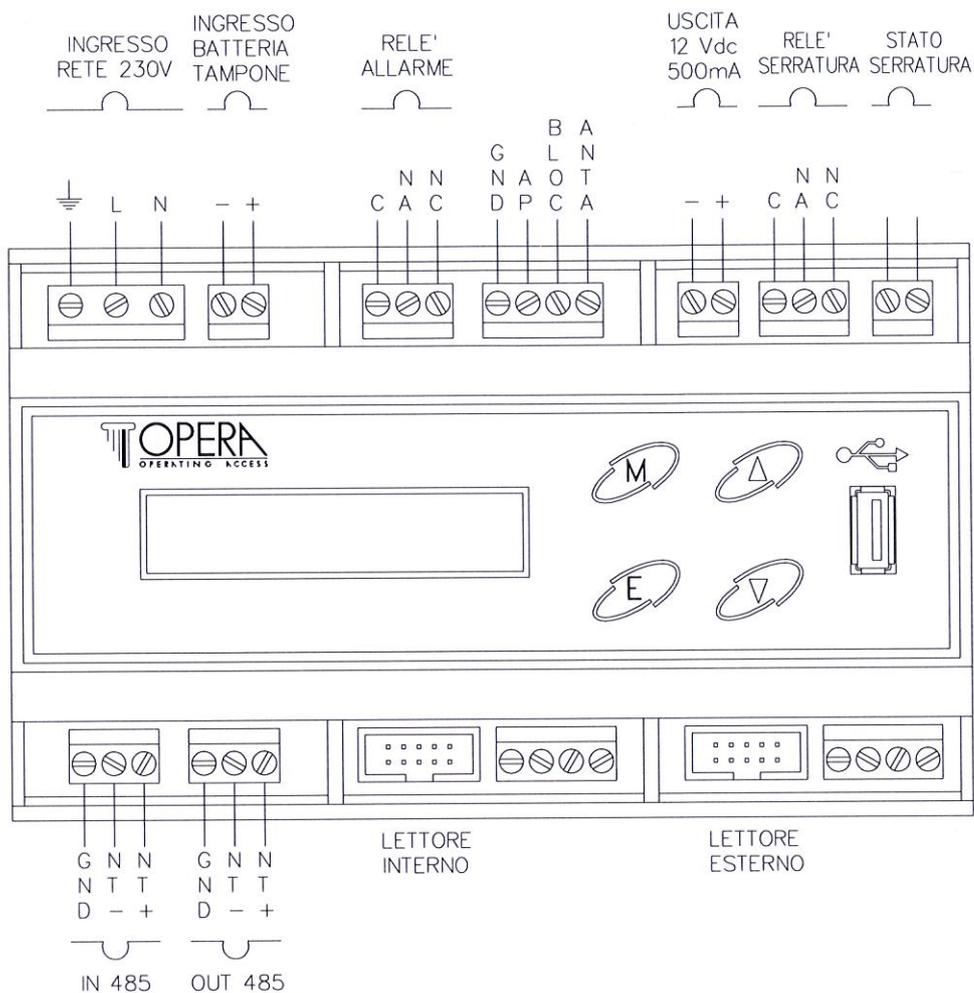
Sul display viene visualizzato:

RL=0 RA=0 12PE=0
Leds PI=10 PE=10

Premere il tasto M per 2 secondi per ritornare al menù.

Multilink Net

CARATTERISTICHE DELLE CONNESSIONI



Connettori superiori (da sinistra)

RETE 230 V: Ingresso alimentazione da rete
-/+ BATT: Connessione per il collegamento di alimentazione/carica batteria tampone art. 00112
RELE' ALLARME: Contatto pulito in scambio per la segnalazione di allarme in uscita
GND: Massa segnali
AP: Contatto N.A. da connettere in modo impulsivo al GND per l'apertura dell'elettroserratura da pulsante mantenendo la stessa temporizzazione programmata per il codice
BLOC: Contatto N.A. da connettere al GND per ottenere il blocco della funzionalità dei codici disabilitando momentaneamente gli utenti
ANTA : Contatto N.A. di posizione dell'anta da connettere al GND per l'attivazione dell'allarme di porta forzata, di apertura prolungata e per fornire al PC l'informazione di apertura della porta (da utilizzare se sono richieste queste funzioni)
USCITA 12 Vdc: alimentazione di servizio per alimentare elettroserrature a 12Vdc / 500 mA max
RELE' SERRATURA: Contatti puliti in scambio per l'attivazione dell'elettroserratura
STATO SERRATURA: Contatto N.A. di stato serratura bloccata/sbloccata da connettere al GND per fornire al PC l'informazione di apertura serratura (da utilizzare se è richiesta questa funzione)
N.C. SERRATURA: Polo N.C. relè serratura

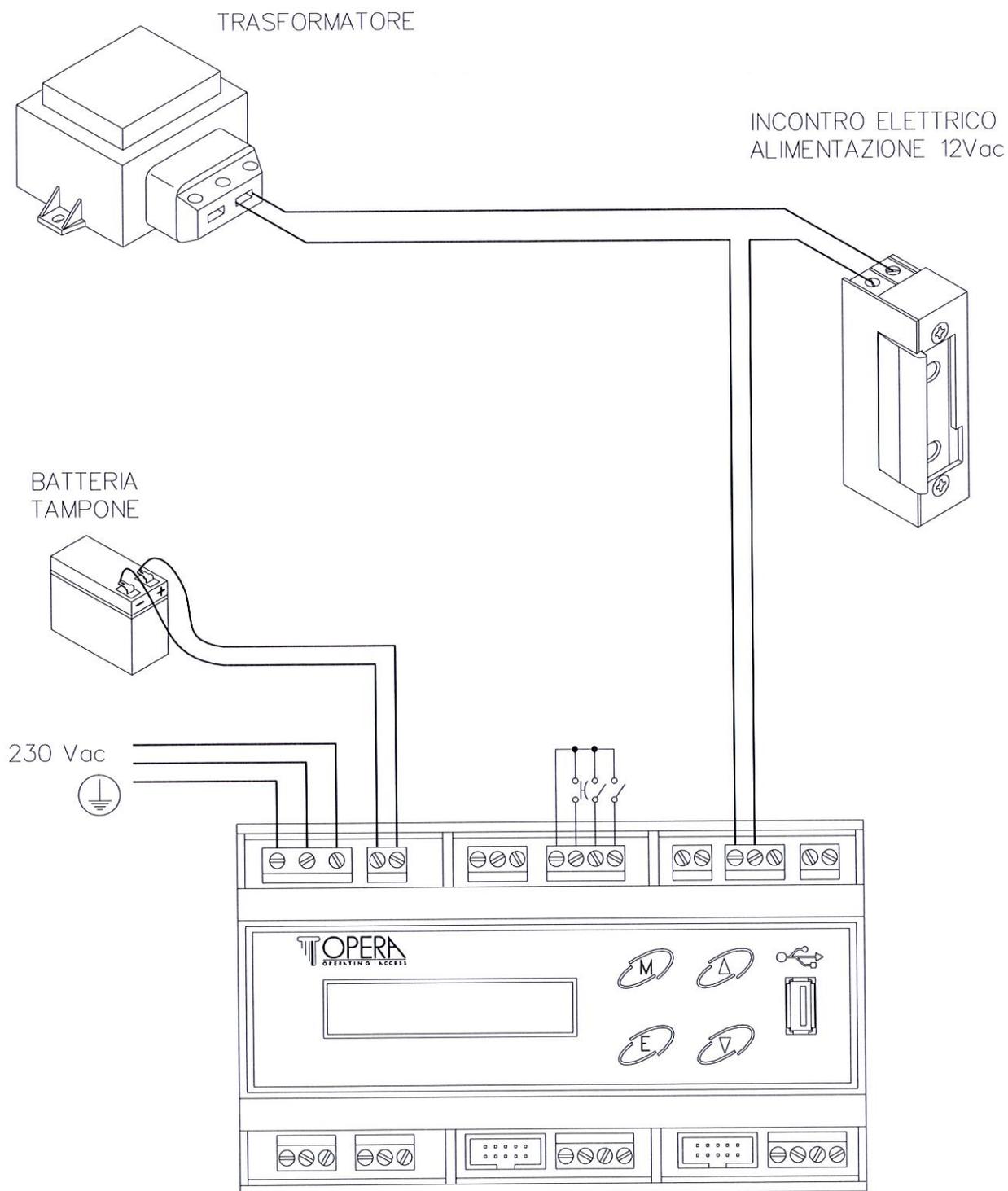
Connettori inferiori (da sinistra)

IN 485: Ingresso per la connessione di rete tramite RS-485 (da utilizzare per il collegamento al PC)
OUT 485: Uscita per la connessione di rete tramite RS-485 (da utilizzare per il collegamento al PC)
LETTORE INTERNO: Connettore a 10 poli tramite cavo flat per il collegamento del lettore/tastiera lato interno della porta
LETTORE ESTERNO: Connettore a 10 poli tramite cavo flat per il collegamento del lettore/tastiera lato esterno della porta

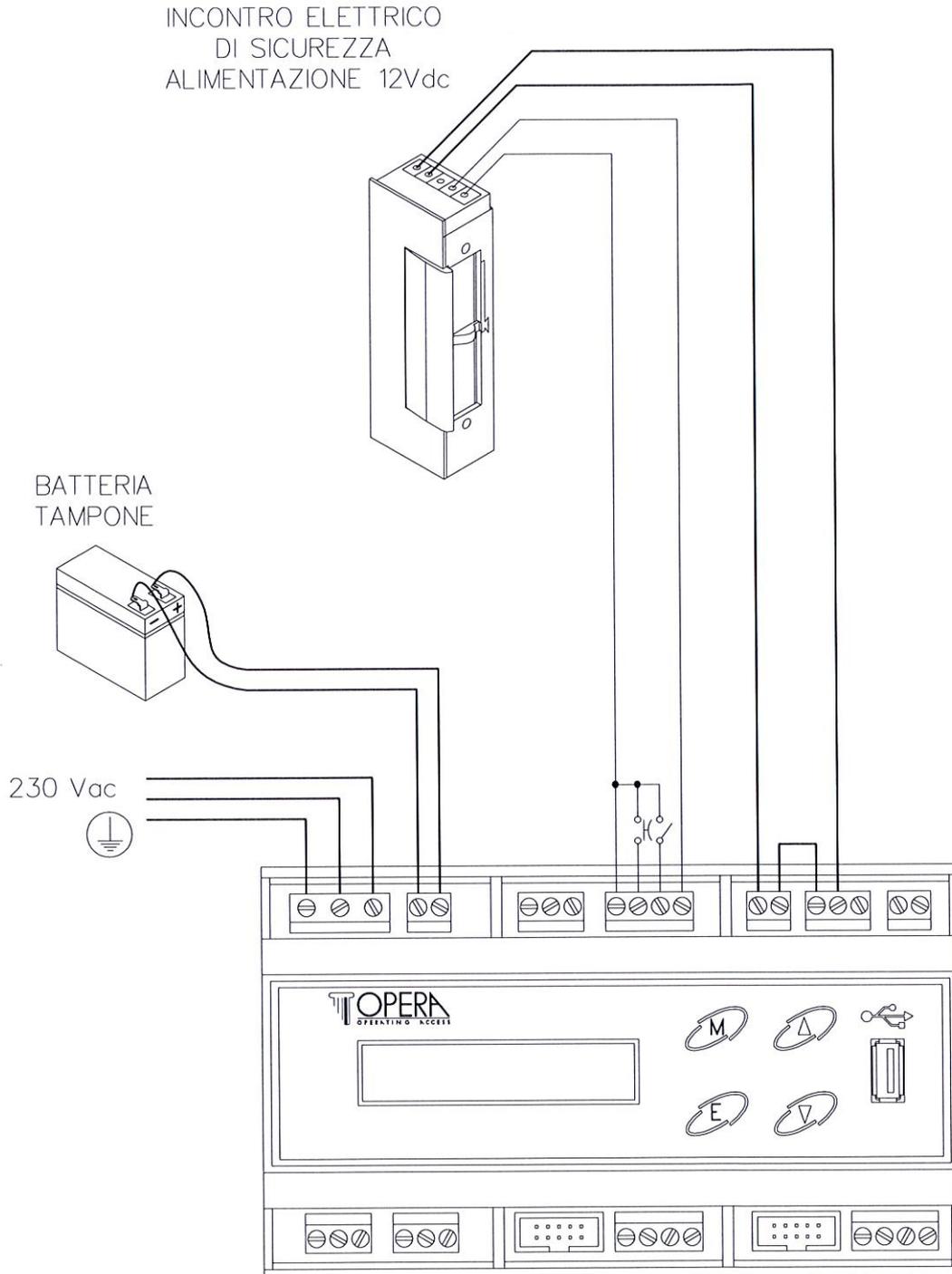
Pannello frontale (da sinistra)

Display LCD: Display retroilluminato per la visualizzazione degli stati operativi della centrale
Tasto M (Menù): Permette di entrare nel menù di controllo e programmazione delle funzioni
Tasto E (Enter): Permette di entrare nelle diverse funzioni del menù e di confermare le programmazioni eseguite
Freccia Sù: Permette di scorrere verso l'alto le funzioni del menù visualizzate sul display
Freccia Giù: Permette di scorrere verso il basso le funzioni del menù visualizzate sul display
Porta USB: Permette di scaricare su chiavetta USB la memoria eventi, la lista degli utenti e la configurazione del Multilink Net

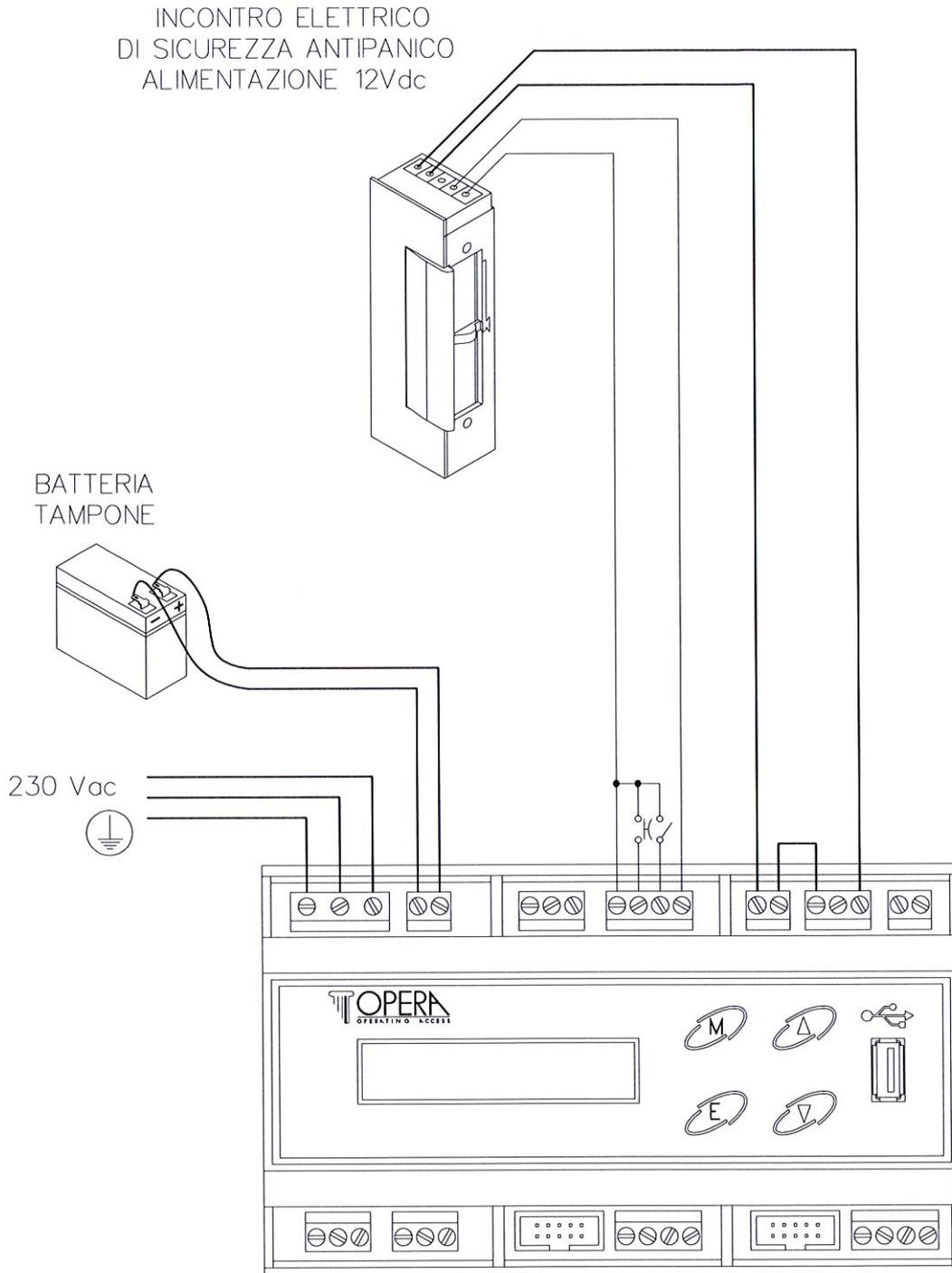
SCHEMA DI COLLEGAMENTO *Multilink Net* CON INCONTRO ELETTRICO STANDARD



SCHEMA DI COLLEGAMENTO *Multilink Net* CON INCONTRO ELETTRICO DI SICUREZZA

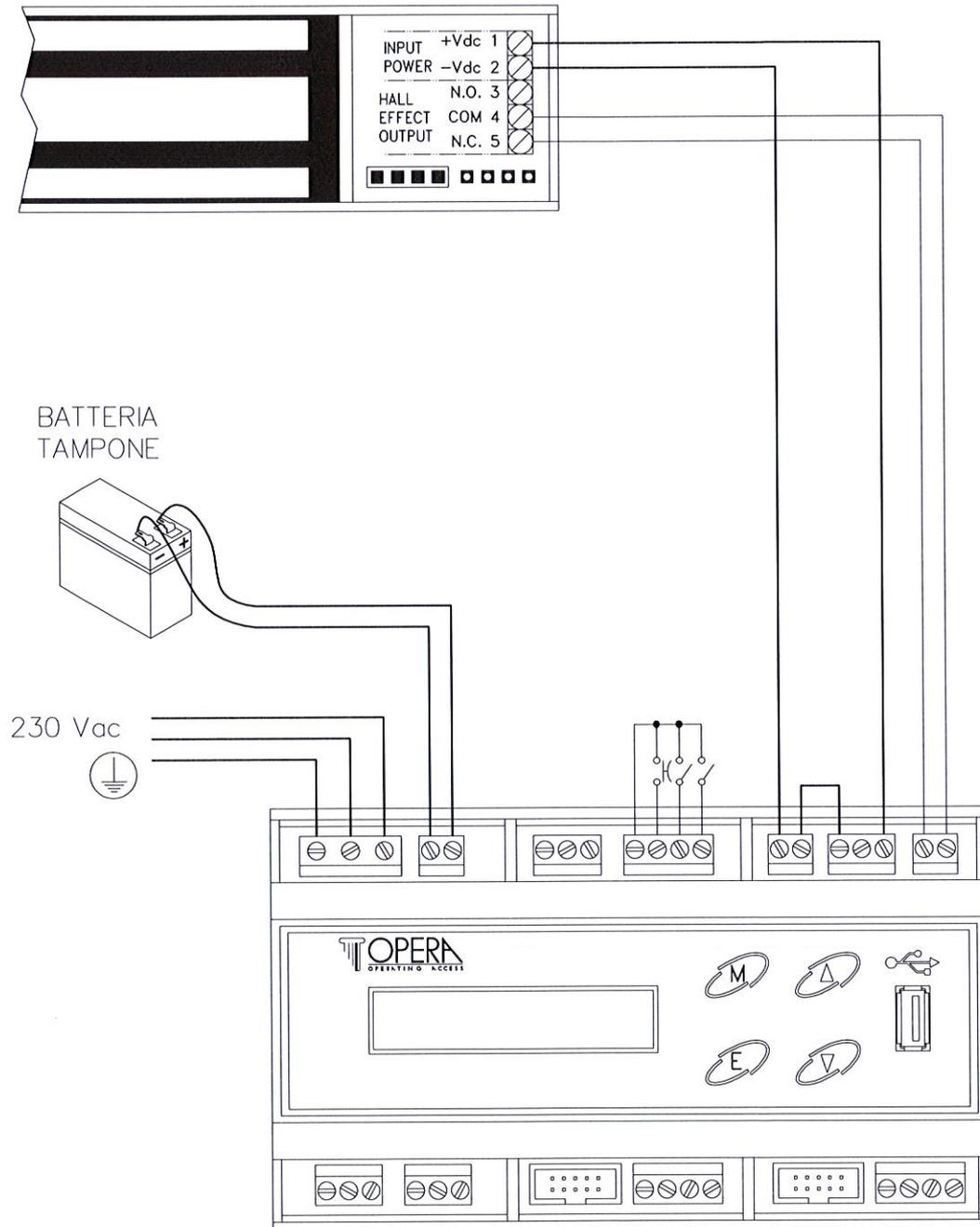


SCHEMA DI COLLEGAMENTO *Multilink Net* CON INCONTRO ELETTRICO DI SICUREZZA ANTIPANICO

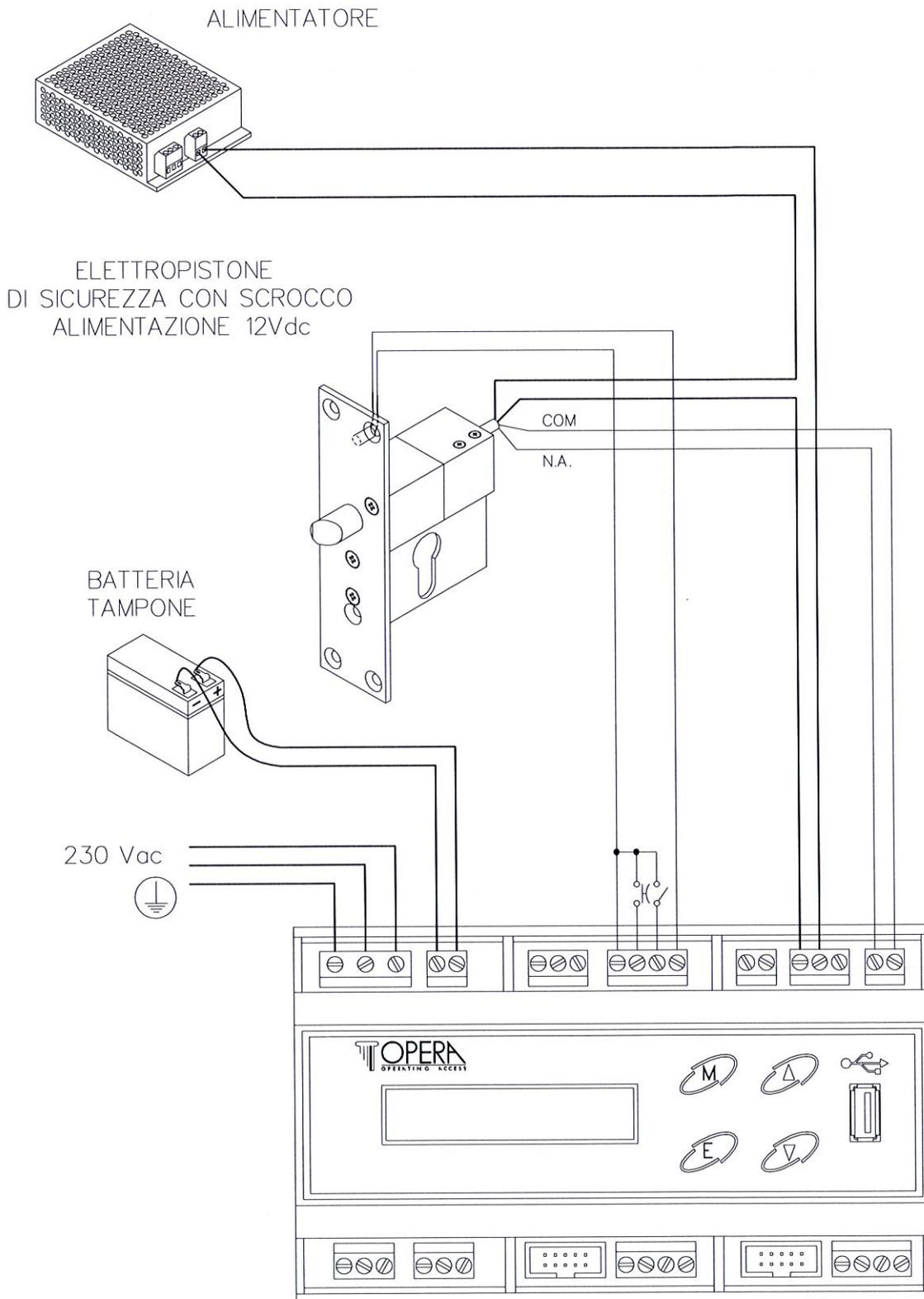


SCHEMA DI COLLEGAMENTO *Multilink Net* CON ELETTROMAGNETE DI SICUREZZA ANTIPANICO

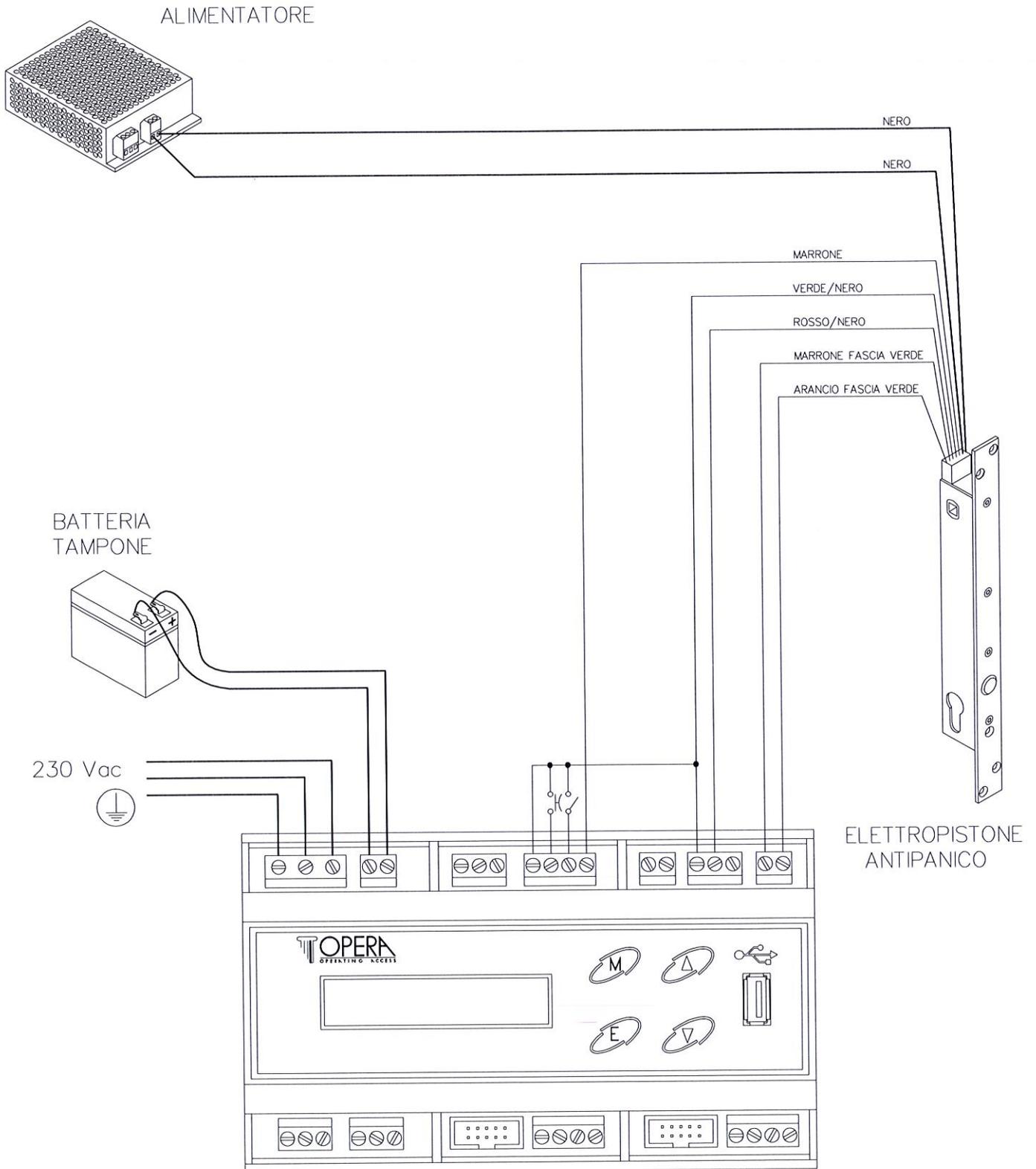
ELETTROMAGNETE
DI SICUREZZA ANTIPANICO
ALIMENTAZIONE 12Vdc



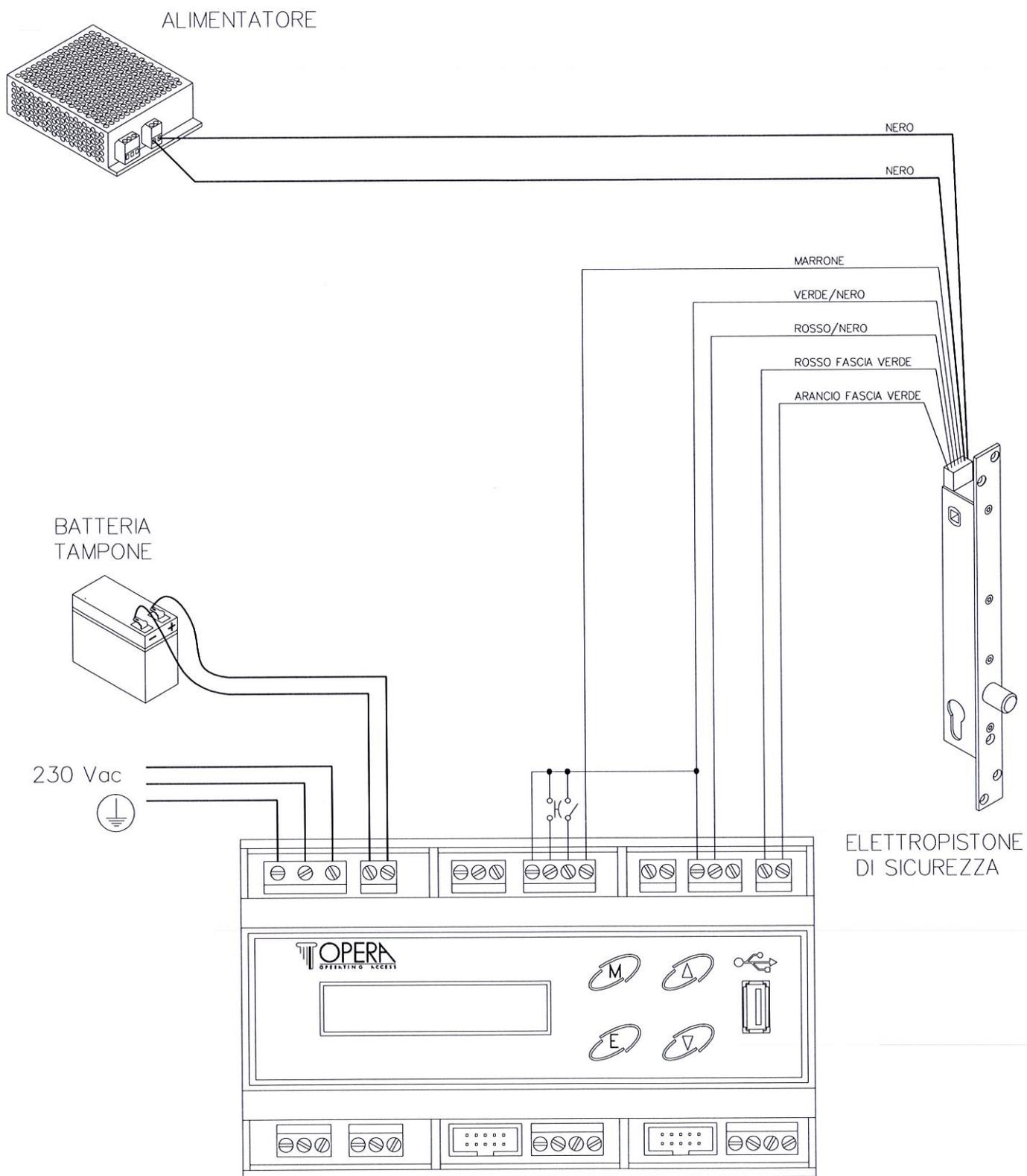
SCHEMA DI COLLEGAMENTO *Multilink Net* CON ELETTROPISTONE DI SICUREZZA A SCROCCO



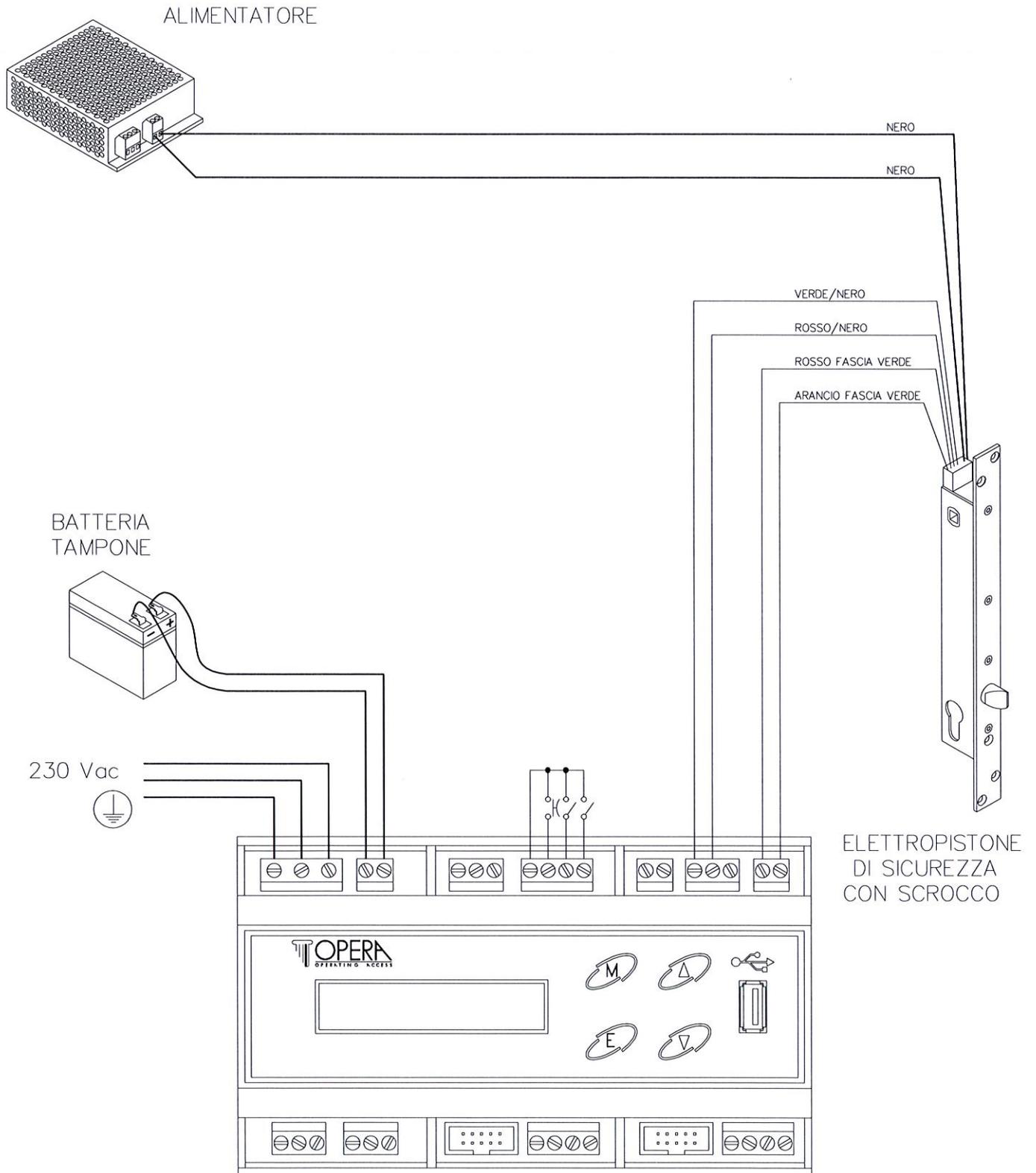
SCHEMA DI COLLEGAMENTO *Multilink Net*
CON ELETTROPISTONE DI SICUREZZA SERIE PRIMA
Versione 246 – 256



SCHEMA DI COLLEGAMENTO *Multilink Net*
CON ELETTROPISTONE DI SICUREZZA SERIE PRIMA E CLASSICA
Versione 248 – 258 – 268 - 278



SCHEMA DI COLLEGAMENTO *Multilink Net*
CON ELETTROPISTONE DI SICUREZZA A SCROCCO
Versione 259



SCHEMA DI COLLEGAMENTO *Multilink Net* CON LINEA BUS RS-485/USB

