



## SYSTEME POUR CONTROLE DES ACCES série *Multilink Net*

### Manuel d'installation et utilisation

vers. 180613

## Electronique de gestion Modulaire Stand - Alone - Caractéristiques générales

Electronique de gestion Stand-Alone pour la gestion autonome d'une porte ou en réseau sériel RS-485 pour le branchement jusqu'à 120 portes contrôlées par un PC grâce au logiciel prévu à cet effet, réf. 55622Net.  
Branchement à n. 2 terminaux de lecture (entrée et sortie) comme claviers à code (art. 55612 et 55612SS), lecteurs de badges magnétiques (art. 55613 et 55613AL), lecteur de transpondeurs RFID (art. 55614),  
Boîte en ABS grise pour fixage sur barre DIN .  
Dimensions de la boîte: mm. 160 x 95 x 65  
Distance possible du terminal de lecture: jusqu'à 10 mètres avec câble flat fourni en dotation et jusqu'à 500 mètres avec le branchement des terminaux de lecture par ligne sérielle RS-485 dédiée Cable4 (nécessité de circuit accessoire à commander à part).  
Alimentation: 230 Vac  
Alimentateur interne avec charge batterie tampon.  
Sortie alimentation pour électroserrure: 12 Vdc / 500 mA  
Batterie tampon à combiner extérieurement sur demande 12 V / 1,2 Ah - art. 00112.  
Commande électroserrure: sortie à relais avec contacts N.O./N.F. qui peuvent être sélectionnés en monostable, (temporisation de 1 à 99 sec.) ou en bistable (interrupteur ON / OFF)  
Entrée N.O. pour l'ouverture par poussoir fonctionnant suivant les temporisations établies.  
Entrée N.O. pour le capteur de porte.  
Entrée N.O. pour la signalisation de l'état du pêne de l'électroserrure.  
Entrée N.O. pour le blocage des codes validés.  
Relais d'alarme activable par capteur de porte pour ouverture forcée (désactivable par le logiciel à partir du menu).  
Usagers mémorisables: 2000 avec badges ou codes différents.  
Mémorisation usagers sur mémoire à l'état solide sur Eeprom (pendant au moins 10 ans)  
Important: les données présentes dans la mémoire peuvent être copiées et transférées sur des éventuelles extensions d'ultérieurs systèmes Multilink installés en Stand-Alone.  
Circuit Real Time Clock (RTC) pour la gestion de la date et de l'heure.  
Afficheur à cristaux liquides 16 x 2 pour les programmations et la visualisation des états opérationnels du système.

Clavier à membrane en polycarbonate à 4 touches pour la programmation avec les fonctions de:

- 1– **Programmation** (touche M)
- 2– **Enter** (touche E)
- 3– **Flèche noire vers le Haut**
- 4– **Flèche noire vers le Bas**

Porte réseau: ligne sérielle RS-485 pour le branchement à un PC pour raccordement au réseau.  
Porte USB: pour télécharger sur la clé les données présentes dans la mémoire des événements, liste usagers et configuration Multilink.  
1- Possibilité de mémoriser les PIN en émulation ISO2 (avec clavier à code art. 55612 – 55612SS).  
2- Possibilité de mémoriser des badges magnétiques codifiés en 2ème trace préexistants comme par exemple : cartes de crédit, badges des codes fiscaux ou badges appartenant à d'autres systèmes de contrôle des accès sur standard ISO2 (avec lecteur de badges art. 55613 e 55613AL)  
3- Possibilité de mémoriser des transpondeurs RFID en émulation ISO2 (avec lecteur de transpondeurs art. 55614)

## FONCTIONS

**MultilinkNet** est un système pour le contrôle des accès du type Stand-Alone pour porte simple, facile à installer et programmer. Il n'a pas besoin d'un PC si utilisé en configuration Stand-Alone pour la gestion des fonctions car il est doté d'un programmeur propre avec afficheur à cristaux liquides. La caractéristique principale et innovante du système est néanmoins donnée par les hautes prestations et les nombreuses fonctions qui transforment l'électronique de gestion en un véritable PC qui peut être comparé plus à des systèmes gérés par des PC que non à des Stand-Alone traditionnels.

L'électronique même est configurable en modalité Net et, par une ligne série RS-485, peut être branchée à un PC qui permet la gestion et le contrôle.

Ci-dessous, les fonctions du système:

- Programmation des menus à partir d'un clavier – 2000 codes mémorisables\*

- 1 - Programmation des badges à partir d'un lecteur par badge Master, Programmation et Effacement.
- 2 - Accès en programmation par code Master.
- 3 - Programmation badges/transpondeurs /codes toujours validés.
- 4 - Programmation badges/transpondeurs /codes toujours validés en séquence.
- 5 - Effacement badges/transpondeurs /codes en séquence.
- 6 - Programmation de 3 différents créneaux horaires pour chaque usager.
- 7 - Programmation badges dégressifs.
- 8 - Introduction usagers avec date d'échéance.
- 9 - Effacement usager qui possède un code/badge.
- 10 - Effacement de la position usager qui ne possède pas un code/badge.

- Effacement général liste usagers.

- 1 - Visualisation date et heure.
- 2 - Configuration heure actuelle.
- 3 - Configuration date actuelle
- 4 - Sélection temps d'ouverture serrure.
- 5 - Sélection Anti Pass-Back.

- Sélection Bloc portes.

- 1 - Sélection configuration alarme.
- 2 - Sélection configuration blocage usagers.
- 3 - Visualisation archive usagers.
- 4 - Visualisation archive 200 derniers événements .
- 5 - Téléchargement sur clé USB de la liste des derniers 500 événements .
- 6 - Téléchargement sur clé USB de la liste des usagers.
- 7 - Téléchargement sur clé USB des configurations.
- 8 - Programmation PIN password

- Programmation code de restriction

- 1 - Visualisation tensions de service.
- 2 - Lecteur de badges trace ISO2 avec composition code sur l'afficheur.
- 3 - Fonction "Offset" pour choisir les caractères de la bande magnétique à lire et leur quantité.
- 4 - Fonction de remise à zéro générale pour reporter les configurations au défaut.
- 5 - Fonction de remise à zéro de la mémoire anti pass-back.
- 6 - Programmation de la fonction de tamper anti-manipulations clavier à code et lecteur de transpondeur.
- 7 - Régulation temps d'activation relais serrure en mono ou bistable.
- 8 - Programmation de la fonction de porte forcée par l'ouverture du contact du capteur de porte.
- 9 - Programmation de la fonction d'ouverture prolongée de la porte..
- 10 - Programmation badges spéciaux (Programmation / Effacement)
- 11 - Contrôle du fonctionnement des entrées et relais de sortie.
- 12 - Branchement par PC pour la gestion de toutes les fonctions.

**N.B. :** \*Quand dans le présent manuel on parle de façon générale de codes, il s'agit de codes numériques (quand on utilise un clavier) ou de codes programmés sur badges (quand on utilise des badges à bande magnétique ou transpondeurs RFID).

## PROGRAMMATION ET VISUALISATION DES PARAMETRES DU SYSTEME

Ci-dessous, sont reportées les fonctions et les procédures telles qu'elles sont visualisées quand on entre dans la programmation.

### Fonctionnement du clavier de programmation

Pour entrer dans la programmation on doit appuyer sur la touche **P** pendant environ 1 sec. Sur l'afficheur on visualise la première inscription du menu "VISUALIZZA DATA E ORA" = "VISUALISE DATE ET HEURE".

Pour sortir de la programmation ou des menus, on doit appuyer sur la même touche **M**.

Pour confirmer de vouloir entrer dans la fonction qui est visualisée sur l'afficheur, on doit appuyer sur la touche verte **ENTER**.

Pour se déplacer à l'intérieur du menu, on doit appuyer sur les flèches noires vers le haut et vers le bas.

**N.B.** : Pendant les phases de programmation le lecteur/clavier ne fonctionne pas mais la LED rouge reste allumée en fonction Blocage. La LED verte allumée signale la fonction de stand-by.

### 1 -VISUALISATION DATE ET HEURE

En entrant dans la fonction, on visualise la date et l'heure courantes mémorisées. Par exemple:

**Ora 12:00:00** (ore:minuti:secondi)  
**di Lun 13/05/13**

**Heure 12:00:00** (heures:minutes:secondes)  
**de Lundi 13/05/13**

En appuyant sur la touche **M** on retourne au menu principal.

### 2 – MODIFICATION DATE ET HEURE

En entrant dans la fonction, on visualise la date et l'heure courantes mémorisées et la donnée qui peut être modifiée est mise en évidence par le curseur. Par exemple:

**Ore 12:00:00** (ore:minuti:secondi)  
**di Lun 13/05/13**

**Heure 12:00:00** (heures:minutes:secondes)  
**de Lundi 13/05/13**

On peut régler l'heure en appuyant sur les flèches noires vers le haut et vers le bas et choisissant les chiffres à configurer. Pour les confirmer, appuyer sur **ENTER**. Le chiffre des minutes est ainsi mis en évidence et peut être modifié.

En appuyant à nouveau sur **ENTER**, on passe à la séquence de l'année, du mois et du jour.

Une fois les opérations de modification terminées, en appuyant sur la touche **M** on retourne au menu principal.

### 3 – VISUALISATION / EFFACEMENT LOGGER EVENEMENTS

Cette fonction permet de visualiser ou effacer les événements présents dans la mémoire. En entrant dans la fonction, pendant environ 2 secondes on visualise la quantité totale des événements mémorisés. Par exemple:

**Totale Eventi**  
**N=015**

**Tous les Evénements**  
**N=015**

Après on visualise:

**N = 000 Porta**

**N = 000 Porte** (quantité d'événements dans la mémoire)

**Tipo di evento**

**Type d'événement (ex: Ouverture Pousoir/Réseau, Entrée, etc)**

Si l'événement est Entrée, en appuyant sur Enter on visualise l'heure de l'événement, la date et le code inséré. Ex:

**08:45 del 11/Mag**  
**Cod=0153628994**

**08:45 du 11/Mai**  
**Cod=0153628994**

En se déplaçant avec les flèches noires vers le haut ou vers le bas, on lit tous les événements présents dans la mémoire.

Pour sortir, appuyer sur la touche M et sur l'afficheur on visualise l'inscription suivante:

**Canc. Memoria**  
**Logger Eventi NO**

**Efface Mémoire**  
**Logger Evénements NON**

En appuyant sur Enter on retourne au menu principal sans effacer les événements mémorisés.

En appuyant sur la flèche noire vers le haut on visualise **SI (OUI)** et en appuyant encore sur Enter on accepte l'effacement des événements et on retourne au menu principal.

### 4 – VISUALISATION ARCHIVE

Cette fonction permet de visualiser les usagers présents dans la mémoire.

En entrant dans la fonction pendant environ 2 secondes on visualise la quantité totale des usagers déjà mémorisés. Par exemple:

**Visualizza**  
**Num Utenti=0015**

**Visualise**  
**Quantité Usagers=0015**

Après on visualise:

**Pos = 0000**

**Position=000** (position code usager dans la mémoire)

**St = ?**

**St = ? (état)**

**Cod = 0605200488**

Code = **605200488** (code mémorisé). N.B.: le code ici indiqué n'est qu'un exemple.

En appuyant sur la flèche noire vers le haut, on lit toutes les positions de mémoire déjà occupées et les codes relatifs. Pour les positions de mémoire vides, sur l'afficheur on visualise **Cod=nessuno** (**Code=aucun**)

Une fois la position de mémoire requise identifiée, appuyer sur ENTER pour entrer dans les paramètres d'identification de ce code spécifique. Par exemple:

**Scade NO**  
**A scalare NO**

**Echoue NON**  
**Dégressif NON**

Encore Enter:

**Fascia Oraria 1**  
**(Créneau Horaire 1)**  
da NO a  
(de NON à

ou avec la flèche noire vs le haut on visualise

**Fascia Oraria 1**  
**(Créneau Horaire 1)**  
Da \_\_ a \_\_  
(De \_\_ à \_\_)

Encore Enter:

**Fascia Oraria 2**  
**(Créneau Horaire 2)**  
da NO a  
(de NON à

ou avec la flèche noire vs le haut on visualise

**Fascia Oraria 2**  
**(Créneau Horaire 2)**  
Da \_\_ a \_\_  
(De \_\_ à \_\_)

Encore Enter:

**Fascia Oraria 3**  
**(Créneau Horaire 3)**  
da NO a  
(de NON à

ou avec la flèche noire vs le haut on visualise

**Fascia Oraria 3**  
**(Créneau Horaire 3)**  
Da \_\_ a \_\_  
(De \_\_ à \_\_)

Encore Enter:

### **Restriction hebdomadaire**

**Week LMMGVSD**  
**0= no 1 1 1 1 1 1 1**

(jours de la semaine Lundi Mardi Mercredi Jeudi.....)  
**0=non 1 1 1 1 1 1 1**

En appuyant encore sur Enter on retourne à la position initiale

Une fois les opérations de visualisation terminées, en appuyant sur la touche M on retourne au menu principal.

## **5 – INTRODUCTION OU MODIFICATION ARCHIVE**

Cette fonction permet d'introduire ou modifier les usagers et les paramètres relatifs présents dans la mémoire.

En appuyant sur la touche Enter pour entrer dans la fonction, pendant environ 2 secondes on visualise la quantité totale des usagers déjà mémorisés. Par exemple:

**Inser o Modif**  
**Num Utenti = 0015**

**Introduction ou Modification**  
**Quantité usagers = 0015**

Après on visualise par exemple:

**Pos = 0000**  
**Position=0000** (position code usager dans la mémoire)

**Ncar =10**  
**Ncar =10** (quantité caractères du code)

**Cod = 0605200488**

**Code = 0605200488** (caractères pour former le code mémorisé)

En appuyant sur la flèche noire vers le haut, on lit toutes les positions de mémoire déjà occupées et les codes relatifs. Pour les positions de mémoire vides, on visualise **Cod=nessuno (Cod=aucun)**.

La ligne curseur qui apparaît en dessous du paramètre signifie qu'il peut être modifié en appuyant sur les flèches noires vers le haut et vers le bas. Une fois la donnée modifiée, elle doit être confirmée en appuyant sur la touche ENTER. La ligne curseur met ainsi en évidence la donnée successive.

**N.B.** : Les chiffres peuvent être modifiés à couples de deux en sélectionnant les chiffre final souhaité avec les flèches noires vers le haut et vers le bas. Pour confirmer appuyer sur ENTER et répéter le procédé jusqu'à la formation du code entier.

En appuyant encore sur ENTER, on entre dans les paramètres d'identification du code spécifique. Par exemple:

**Scade NO =** ou avec la flèche noire vers le haut on visualise **Scade 01/01/00 = Echoue 01/01/00**.  
**Echoue NON** Utiliser les flèches noires pour former la date.

**A scalare NO** ou avec la flèche noire vers le haut on visualise **A scalare 0000 = dégressif 0000** .  
**Dégressif NON** utiliser les flèches noires vers le haut et vers le bas pour former la quantité max d'ouvertures autorisées.

En appuyant encore sur ENTER:

**Fascia Oraria 1**  
**da NO a**

**Créneau Horaire 1**  
**de NO à**

En appuyant sur Enter on passe à Créneau Horaire 2 . Au contraire, en appuyant sur la flèche noire vers le haut on visualise:

**de 00:00 à 00:00** l'heure de début et fin du créneau horaire.

Régler les horaires souhaités en confirmer chaque fois avec la touche Enter, puis passer à:

**Créneau Horaire 2** - répéter les opérations précédentes , puis passer à:

**Créneau Horaire 3** – répéter les opérations précédentes.

Résumé

**Créneau Horaire 1** ou avec la flèche noire vers le haut On visualise

**Créneau Horaire 1**

Utiliser les flèches noires pour composer l'heure de début et fin du créneau horaire.

**De NO à**  
**De NON à**

**De 00:00 à 00:00**  
**De 00:00 à 00:00**

l'heure de début et fin du créneau horaire.

**N.B.** : Les créneaux horaires doivent être programmés en séquence. Par exemple: le créneau horaire 2 d'un badge ne peut pas être accepté si on n'a pas programmé le créneau horaire 1. A l'intérieur du créneau horaire défini, le badge résulte être actif jusqu'à échéance de la minute introduite (ex : 15:35 à 16:00 heures – le badge est activé jusqu'à 16:01 heures)

Appuyer encore sur Enter pour passer aux restrictions de fonctionnement hebdomadaires:

**Week LMMGVSD (jours de la semaine Lundi Mardi Mercredi Jeudi.....)**

**0= no 1 1 1 1 1 1 1**

Avec les flèches noires on peut sélectionner 0 (jour non validé) ou 1 (jour validé). En appuyant chaque fois sur la touche Enter pour déplacer le curseur, on visualise:

**Pos=0001 Modif.  
Confermare NO**

**Pos=0001 Modification  
Confirmer NON**

En appuyant directement sur la touche Enter on confirme l'annulation des modifications apportées, tandis que si on pousse sur la flèche noire vers le haut on visualise:

**Confermare SI  
Confirmer OUI**

En appuyant sur la touche Enter on confirme les modifications et on retourne à l'écran principal en se prédisposant pour d'autres modifications.

Une fois les opérations terminées, on appuie sur la touche M et on retourne au menu principal.

#### – **INTRODUCTION BADGE/CODES DIRECTEMENT D'UN LECTEUR/CLAVIER.**

Afin de rendre plus simple et immédiate la programmation des badges/codes, les opérations de mémorisation peuvent être effectuées directement par le lecteur de badges/clavier suivant le procédé suivant:

- 1- introduire le badge/code Master (les leds rouge et verte clignotent alternativement)
- 2- introduire le badge/code de Programmation (uniquement la led verte clignote)
- 3- introduire un ou plusieurs badges/codes usager à mémoriser (pour chaque badge/code mémorisé, la led verte s'allume pendant environ 1 seconde).  
Si le badge/code n'est pas lisible ou déjà présent dans la mémoire, la led rouge s'allume pour environ 1 seconde.
- 4- une fois les opérations de programmation terminées, introduire le badge/code Master pour confirmer.

Dans cette modalité de programmation, le badge ou le code sont mémorisés automatiquement dans le premier emplacement de mémoire trouvée disponible.

#### - **EFFACEMENT BADGES/CODES DIRECTEMENT PAR UN LECTEUR/CLAVIER**

En utilisant le même procédé de programmation précédemment décrit, on peut effectuer les opérations d'effacement d'un code ou d'un badge directement par un clavier ou un lecteur de badge grâce au procédé suivant:

- 1- introduire le badge/code Master (les leds rouge et verte clignotent alternativement)
- 2- introduire le badge/code d'Effacement (uniquement la led rouge clignote)
- 3- introduire un ou plusieurs badges/codes usager à effacer (pour chaque badge/code effacé la led verte s'allume pendant environ 1 seconde).  
Si le badge/code n'est pas dans la mémoire ou a déjà été effacé, la led rouge s'allume pendant environ 1 seconde.
- 4- une fois les opérations d'effacement terminées, introduire le badge/code Master pour confirmer.

## 6 – RECHERCHE/EFFACEMENT D'UN CODE

Cette fonction permet d'effacer des codes "connus" présents dans la mémoire.  
En appuyant sur la touche Enter pour entrer dans la fonction on visualise:

**Cancel. Ncar = 01**  
**Cod = 0**

**Effacement Quantité caractères=01**  
**Code=0**

Configurer avec les flèches noires la quantité de caractères du code qui doit être effacé. Exemple: 10  
On le visualise ainsi:

**Cancel. Ncar = 10**  
**Cod = 000000000**

**Effacement Quantité caractères=10**  
**Code = 000000000**

Configurer avec les flèches noires la quantité de caractères du code que l'on veut trouver, puis appuyer sur Enter pour passer à la composition du code (toujours avec les flèches noires) et choisir, parmi les couples de chiffres mis en évidence, ceux qui composent le code complet.

En appuyant la touche Enter, on visualise:

**Pos=0000 Ncar = 01**  
**Cod = 0**

**Position=0000 Quantité caractères=01**  
**Code=0**

Si le code est présent dans la mémoire, on visualise la position qu'il occupe dans la mémoire même, aussi bien que la quantité des caractères et le code. En appuyant sur Enter toutes les configuration du code spécifique sont montrées en succession.

**Scade**  
**A scalare**  
**Fascia Oraria 1**  
**Fascia Oraria 2**  
**Fascia Oraria 3**  
**Restrizioni settimanali**

**Echoue**  
**Dégressif**  
**Créneau Horaire 1**  
**Créneau Horaire 2**  
**Créneau Horaire 3**  
**Restrictions hebdomadaires**

En appuyant sur la touche M on demande:

**Cancellazione:**  
**Confermare NO**

**Effacement**  
**Confirmer NON**

En appuyant directement sur la touche Enter on confirme l'annulation des modifications apportées tandis que si on appuie sur la flèche noire vers le haut on visualise:

**Confermare SI**

**Confirmer OUI**

En appuyant sur la touche Enter on confirme les modifications et on retourne à l'écran principal en se prédisposant pour d'autres modifications.

Une fois les opérations terminées, appuyer sur la touche M pour retourner au menu principal.

## 7 – INTRODUCTION CODES EN SEQUENCE

Cette fonction permet de mémoriser en une seule opération de programmation jusqu'à 999 différents codes mais progressifs. Elle est très utile quand les codes à programmer sont nombreux. En entrant dans la fonction, pendant environ 2 secondes on visualise:

**Definire**  
**Opzioni Accesso**

**Définir**  
**Options Accès**

Après on entre dans les paramètres d'identification de ce groupe spécifique de codes. Par exemple:

**Scade NO** ou, avec la flèche noire vers le haut, on visualise **Scade 01/01/00 =**  
**Echoue 01/01/00.** **Echoue NON** Utiliser les flèches noires pour former la date.

**A scalare NO** **A scalare 0000**  
**Degressif NON** ou, avec la flèche noire vers le haut, on visualise **A scalare 0000** utiliser les flèches noires vers le haut et vers le bas pour former la quantité maximum d'ouvertures autorisées

En appuyant encore sur ENTER:

**Fascia Oraria 1**  
**da NO a**

**Créneau Horaire**  
**de NON à**

En appuyant sur Enter on passe au **Créneau Horaire 2**. Si on appuie sur la flèche noire vers le haut, on visualise :

**da 00:00 a 00:00**  
**de 00:00 à 00:00** l'heure de début et fin du créneau horaire.

Configurer les horaires souhaités et les confirmer chaque fois avec la touche Enter, puis passer à:

**Fascia Oraria 2**  
**Créneau Horaire 2** où on répète les opérations précédentes, puis on passe à:

**Fascia Oraria 3**  
**Créneau Horaire 3** où on répète les opérations précédentes .

**N.B.** : Les créneaux horaires doivent être programmés en séquence. Par exemple: le créneau horaire 2 d'un badge déterminé ne peut être accepté si le créneau horaire 1 n'a pas été programmé.

Appuyer encore sur Enter et pour passer aux restrictions de fonctionnement hebdomadaires:

**Week LMMGVSD** (jours de la semaine Lundi Mardi Mercredi Jeudi.....)  
**0= no 1 1 1 1 1 1**

Sélectionner avec le curseur 0 (jour non validé) ou 1 (jour validé). Appuyer chaque fois sur la touche Enter pour déplacer le curseur, puis on visualise:

**Cod Iniz Ncar=01**  
**Code Départ Quantité caractères =01** avec la flèche noire de gauche, la quantité de caractères à mémoriser augmente.

Appuyer sur Enter pour passer à la formation du code de départ qui fait partie du groupe code usagers à mémoriser en séquence. Appuyer encore sur Enter. Sur l'afficheur on visualise:

**Quanti codici**  
**Num=000**

**Combien de codes**  
**Quantité=000**

Avec la flèche noire vers le haut, on atteint la quantité de badges qui doivent automatiquement être mémorisées en séquence. En appuyant sur Enter on visualise:

**Confermare**  
**Impostazioni NO**

**Confirmer**  
**Configurations NON**

En appuyant directement sur la touche Enter, on confirme l'annulation des modifications apportées, tandis que si on appuie sur la flèche noire vers le haut, on visualise:

**Confermare**  
**Impostazioni SI**

**Confirmer**  
**Configurations OUI**

En appuyant sur la touche Enter on confirme les modifications et tous les badges avec codes séquentiels sont mémorisés en une seule opération. .

**N.B.** : Si un code de la séquence est déjà présent dans la mémoire, on visualise l'inscription suivante:

**Esiste ! Pos=0000**

**Existe! Pos =0000** (numéro de la position où est déjà mémorisé le code)

**Cod=1369992451**

**Cod=1369992451** (le code reporté ici n'est qu'un exemple)

**M=Uscita**

**M=Sortie**

**Enter=Continua**

**Enter=Continue**

En appuyant sur la touche Enter on confirme de vouloir continuer, tandis qu'en appuyant sur la touche M on sort de la fonction et on retourne à l'écran de départ.

**N.B.** : Pour mémoriser en séquence une quantité supérieure à 999 codes, l'opération doit être répétée.

## 8 – EFFACEMENT CODES EN SEQUENCE

Cette fonction permet d'effacer en une seule opération de programmation jusqu'à 999 différents codes mais progressifs. Elle est très utile quand les codes à effacer sont nombreux. En appuyant sur la touche Enter on visualise:

**Cod Iniz Ncar=01  
Cod=0**

**Code de départ Quant caract.=01  
Cod=0**

Avec la flèche noire vers le haut, on augmente la quantité de caractères à effacer. Appuyer sur la touche Enter pour passer à la formation du code de départ faisant partie du groupe codes usagers à effacer en séquence. Puis appuyer sur Enter. Sur l'écran on visualise:

**Quanti codici  
Num=000**

**Combien de codes  
Num=000**

Avec la flèche noire vers le haut, on atteint la quantité de badges qui doivent automatiquement être effacés en séquence. Puis, en appuyant sur Enter, on visualise :

**Confermare  
Impostazioni NO**

**Confirmer  
Configurations NON**

En appuyant directement sur la touche Enter, on confirme l'annulation des modifications apportées, tandis que si on appuie sur la flèche noire vers le haut on visualise :

**Confermare  
Impostazioni SI**

**Confirmer  
Configurations OUI**

Appuyer sur la touche Enter et la maintenir appuyée pendant 3 secondes pour confirmer l'opération. Une fois l'opération terminée, appuyer sur la touche M pour sortir.

## 9 – EFFACEMENT TOTAL USAGERS

### ATTENTION !

Cette fonction permet d'effacer en une seule opération tous les codes usagers. En entrant dans la fonction on visualise:

**Cancellazione  
Confermare NO**

**Effacement  
Confirmer NON**

En appuyant sur la flèche noire vers le haut, on choisit **OUI** et puis Enter. Le maintenir appuyé pendant 3 secondes pour confirmer.

Pendant quelque seconde on visualise:

**Cancellazione in corso**

**Effacement en cours**

Une fois l'opération terminée, on retourne au menu principal.

## 10 – MODIFICATION PIN

Cette fonction permet de modifier le code PIN (**P**ersonal **I**dentification **N**umber), c.à.d le code personnel d'accès au système. Ceci permet, si configuré, de demander le code personnel avant de pouvoir avoir accès à l'intérieur du menu de programmation. En entrant dans la fonction, on visualise:

**Cod. PIN Ncar = 00**  
**Cod=nessuno**

**Code PIN Ncar=00**  
**Code=aucun**

Appuyer sur la flèche noire vers le haut si on veut configurer la quantité de caractères, puis appuyer sur la touche Enter pour passer à la formation du code. Appuyer encore sur Enter pour confirmer. Sur l'écran on visualise:

**Cod = XXXXXXXX**  
**Confermare NO**

**Code=XXXXXXXX (code PIN)**  
**Confirmer NON**

Appuyer sur la flèche noire vers le haut si on veut sélectionner **OUI** et puis appuyer sur Enter pour confirmer ou appuyer Enter et **NO/NON** pour retourner à l'option précédente.

Appuyer sur la touche M pour sortir et retourner au menu principal.

## 11 – MODIFICATION CODE CONTRAINTE

Cette fonction permet d'introduire le code de contrainte, c.à.d le code qui permet de commander l'ouverture de la porte en activant une alarme de contrainte par un relais Alarme. En entrant dans la fonction, on visualise:

**C. Minac. Ncar = 00**

**C.Menace Quantité Caractères=00**

**Cod = nessuno**

**Code=aucun**

Appuyer sur la flèche noire vers le haut si on veut configurer la quantité de caractères et puis appuyer sur la touche Enter pour passer à la formation du code. Appuyer sur Enter pour confirmer. On visualise ainsi :

**Cod = XXX** (es. 113)  
**Confermare NO**

**Cod=XXX**  
**Confirmer NON**

Appuyer sur la flèche noire vers le haut si on veut sélectionner **OUI** et sur l'afficheur on visualise ainsi :

**C. Minac. Ncar = XX** (es. 03)  
**Cod = XXX** (es. 113)

**C.Menace Quantité Caractères=XX**  
**Code=XXX**

Appuyer sur la touche M pour sortir et retourner au menu.

## 12 – MODIFICATION BADGE/CODE MASTER

Cette fonction permet d'introduire ou modifier le code Master, c.à.d le code qui permet d'opérer de façon sûre sur la programmation de certains paramètres importants.  
En entrant dans la fonction, on visualise:

**C. Master Ncar = 00**

**Cod = nessuno**

**C. Master Quantité Caractères = 00**

**Cod=aucun**

Appuyer sur la flèche noire vers le haut si on veut configurer la quantité de caractères et puis appuyer sur Enter pour passer à la formation du code ; appuyer encore sur Enter pour confirmer. On visualise ainsi :

**Cod = XXXXXXXX**  
**Confermare NO**

**Cod = XXXXXXXX**  
**Confirmer NON**

Appuyer sur la flèche noire vers le haut si on veut sélectionner **OUI** et puis appuyer sur Enter pour confirmer ou appuyer sur la touche Enter + **NO/NON** pour retourner à la fonction précédente. ESC pour sortir.

**N.B. : le code Master est introduit directement à l'usine.**

Appuyer sur la touche M pour sortir et retourner au menu.

## 13 – INTRODUCTION OU MODIFICATION BADGES/CODES SPECIAUX

Cette fonction permet le contrôle et la modification des badges/codes spéciaux de "Programmation" et "Effacement" qui peuvent être utilisés pour programmer ou effacer des badges/codes directement par le lecteur/clavier sans devoir intervenir sur la programmation. Les badges fournis avec le système quand on utilise le MultilinkNet avec le lecteur de badges magnétiques, ont des codes alphanumériques pour rendre impossible l'utilisation de ces badges comme badges usagers. Les positions de mémoire utilisées, la 2002 et la 2003, ne sont pas utilisées comme positions de badges usagers.

**Pos = 2002 Ncar = 10** Tessera Programmazione  
**Cod = AACCAAAAAA**

Badge Programmation

**Pos = 2003 Ncar = 10** Tessera Cancellazione  
**Cod = AACACACAC**

Badge Effacement

Dans le système standard, les positions de mémoire indiquées ci-dessus sont occupées par la programmation des badges spéciaux Programmation et Effacement. Si au contraire le MultilinkNet est branché au clavier à code 55612 ou 55612SS, les codes spéciaux insérés par défaut sont:

## 14 – ACTIVATION BLOPAGE – ALARME TENTATIVES – ANTIPASSBACK

Cette fonction permet d'activer:

- le Blocage pour désactiver tout fonctionnement du lecteur ou clavier branchés. En utilisant cette fonction les codes en mémoire ne permettent pas l'ouverture de la porte, possible uniquement une fois la fonction désactivée.
- Alarme 3 tentatives qui bloque pendant 30 secondes le lecteur ou clavier après 3 tentatives avec codes non corrects ou pas reconnus, effectuées dans les 30 secondes et à partir de n'importe quel lecteur (par ex. en dehors de l'horaire de validation ou code non programmé). En même temps le relais d'alarme est activé.
- **Anti pass-back**. Cette fonction peut être habilitée quand deux lecteurs/claviers (interne et externe) sont présents sur la même électronique. Elle permet d'utiliser le code validé en séquence une fois sur le lecteur/clavier extérieur (pour entrer) et est ensuite validé sur le lecteur/clavier interne (pour sortir). Ceci permet d'éviter que le même code puisse être utilisé par différents usagers pour entrer.

En entrant dans la fonction on visualise:

**Bloc=NO AL\_3T= NO**  
**AntiPassBack =NO**

**Bloc=NO N AL\_3T= NON**  
**AntiPassBack =NON**

En appuyant sur la touche Enter, on choisit la fonction à modifier tandis qu'avec les flèches noires on modifie les habilitations de **OUI** à **NON** ou vice versa.

Pour sortir, appuyer sur la touche M. Si des modifications ont été apportées, on visualise:

**Porta modificata**  
**Confermare NO**

**Porte modifiée**  
**Confirmer NON**

Appuyer sur la flèche noire vers le haut si on veut choisir **OUI** et puis appuyer sur Enter pour confirmer et retourner au menu.

## 15 – INSTALLATION MULTILINK

Cette fonction permet de modifier les paramètres du système. Les codes spéciaux configurés après l'installation sont effacés et le système est reporté aux configurations de défaut (Master, Contrainte, réintroduction badges de Programmation et Effacement), aussi bien que le temps d'activation du relais et la fonction de capteur de porte.

En appuyant sur la touche Enter, sur l'afficheur on visualise:

**Reset Config.  
di Multilink NO**

**Reset Configurations  
du Multilink NON**

Appuyer sur la flèche noire vers le haut pour choisir **OUI** et puis sur Enter en le maintenant appuyé pendant 3 secondes pour confirmer. Cette fonction permet de reporter tous les paramètres au standard de défaut (première programmation de l'usine).

En appuyant encore Enter, on visualise:

**Reset Registro  
AntiPassBack NO**

**Reset Registre  
AntiPassBack NON**

Appuyer sur la flèche noire vers le haut pour choisir **OUI** et puis sur Enter en le maintenant appuyé pendant 3 secondes pour confirmer.

En appuyant encore Enter, on visualise:

**Relè Porta = 02 sec  
Serr = Base**

**Relais Porte = 02 sec  
Serr = Base**

Positionner le curseur sur 02 (temps d'activation du relais de défaut); avec les flèches noires on augmente ou on diminue le temps d'activation du relais de la serrure qui est réglable de 1 à 99 secondes. Au delà des 99 secondes, apparaît l'inscription BiStab , c.à.d que le relais devient bistable. En introduisant donc un code/badge le contact du relais s'active et en l'introduisant à nouveau il se désactive (fonction d'interrupteur).

En positionnant le curseur sur Base, avec la flèche noire vers le haut, on visualise:

**Relè Porta = 02 sec**

**Relais Porte = 02 sec**

**Serr = sAnta  
Serr = capteur de porte**

**Aloff  
Aloff (activation du capteur de porte)**

En positionnant le curseur sur Base, avec la flèche noire vers le haut, on obtient les fonctions suivantes:

**sAnta ALOff**      Capteur de porte activé sans alarme (uniquement fonction de contrôle de l'ouverture de la porte)  
**Capteur de Porte**

En appuyant encore sur la flèche noire vers le haut, on visualise:

**sAnta AL01s**      (alarme d'ouverture prolongée de la porte réglable de 01 à 99 secondes)



En appuyant encore sur Enter, sur l'afficheur on visualise:

**Anti Tamping**  
**Int=NO Est=NO**

En appuyant sur Enter on confirme **NON**, tandis qu'en appuyant sur la flèche noire vers le haut quand le curseur est sur **Int** (intérieur), on active la fonction de anti-tamper pour le terminal lecteur de transpondeur ou clavier à code. Si le micro-interrupteur présent dans le circuit est relâché à cause d'un détachement forcé du mur, le circuit va en fonction BLOCAGE et le relais d'alarme est activé. En appuyant sur Enter, on passe le curseur sur **Est** (extérieur) et on procède comme indiqué ci dessus s'il doit être activé sur le lecteur extérieur.

Si on a apporté des modifications, sur l'afficheur on visualise:

**Porta modificata**  
**Confermare NO**

**Porte modifiée**  
**Confirmer NON**

Appuyer sur la flèche noire vers le haut pour sélectionner **OUI**, puis Enter pour confirmer. L'écran retourne au menu principal.

## 16 – CONFIGURATION RESEAU Net485

Cette fonction permet de configurer les paramètres nécessaires pour la transmission des données par une ligne série RS-485 avec le PC.

En appuyant sur Enter, sur l'afficheur on visualise :

**NET=NO**      **Add=000**  
**Bd=38400**    **Tim=020**

Les paramètres que l'on peut choisir sont:

**NET** avec la flèche noire vers le haut (SI/OUI) pour confirmer si le système doit travailler en ligne avec un PC

**Add** avec la flèche noire vers le haut pour configurer l'adresse du terminal (il s'agira du sigle avec lequel sera reconnu le Multilink dans les configurations du logiciel)

**Tim:** la valeur introduite par défaut est 020 – ce chiffre ne doit absolument pas être modifié.

Si on a apporté des modifications, sur l'afficheur on visualise:

**NET modificata**  
**Confermare NO**

**NET modifiée**  
**Confirmer NON**

Appuyer sur la flèche noire vers le haut pour sélectionner **OUI**, puis Enter pour confirmer. L'écran retourne au menu.

Si on a pas apporté des modifications, appuyer sur la touche M pour retourner au menu.

## 17 – FONCTIONS USB DISK

Cette fonction permet de mémoriser des événements de tous les usagers insérés et la configuration du Multilink directement sur clé USB.

En appuyant sur Enter, sur l'afficheur on visualise:

**Salva Eventi  
su UsbDisk NO**

**Mémorise Evénements  
sur UsbDisk NON**

Appuyer sur la touche Enter pour passer à la fonction successive (mémorisation liste usagers) ou sur la flèche noire vers le haut pour sélectionner **OUI**, puis Enter pour confirmer. Sur l'afficheur on visualise:

**Disk=NO  
Disk=NON (si la clé USB n'a pas encore été insérée)**

**Disk=OK  
Disk=OK (avec la clé USB insérée)  
événements présents dans le Multilink)**

**XXXevent  
XXXévén (ex 200 événements – c.à.d les**

**File=Mevent00** (avec les flèches noires vers le haut et vers le bas, on peut modifier la numération de 00 à 99, ce qui permet la mémorisation d'événements avec descriptions différentes. Ex : mevent 01 – le fichier mémorisé sur la clé USB s'appellera mevent01).

Appuyer sur la touche Enter et les événements sont téléchargés sur clé USB. Sur l'afficheur on visualise:

**Mevent00 save OK  
Canc Memoria? NO**

**Mémoire Ev 00 mémorise OK  
Efface Mémoire ? NON**

Appuyer sur la touche Enter pour ne pas effacer la mémoire événements présents dans le Multilink, ou appuyer sur la flèche noire vers le haut pour choisir **OUI**, puis Enter pour confirmer l'effacement.

Une fois l'opération terminée l'écran retourne au menu.

Pour effectuer une copie des usagers insérés dans la base de données du Multilink, il faut entrer dans le menu :

**Salva Eventi  
su UsbDisk NO**

**Sauve Evénements  
sur UsbDisk NON**

Appuyer sur Enter et on visualise :

**Copia UTENTI  
su UsbDisk NO**

**Copie USAGERS  
sur UsbDisk NON**

Appuyer sur la touche Enter pour passer à la fonction successive (mémorisation configuration Multilink) ou sur la flèche noire vers le haut pour choisir **OUI**, puis Enter pour confirmer. Sur l'afficheur on visualise:

**Disk=NO** (si la clé USB n'a pas encore été insérée)  
**Disk=OK** (avec la clé USB insérée) **XXXXuser** (exemple 1200 usagers, c.à.d les usagers enregistrés dans le Multilink).

**File=MLuser00** (avec les flèches noires vers le haut et vers le bas, on peut modifier la numérotation de 00 à 99, ce qui permet la mémorisation d'événements avec descriptions différentes. Ex : MLuser01 – le fichier mémorisé sur la clé USB s'appellera MLuser01).

Appuyer sur la touche Enter et la liste usagers est téléchargée sur la clé USB. Sur l'afficheur on visualise:

**Lista Utenti su  
MLuser00.txt**

**Liste Usagers sur  
MLuser00.txt**

Une fois l'opération terminée, l'écran retourne au menu.

En entrant à nouveau par Fonctions USB DISK et confirmant avec NON dans "Mémorise Evénements" et "Copie Usagers", sur l'afficheur on visualise:

**Copia MLINK CFG  
su Usb Disk NO**

**Copie MLINK CFG  
sur Usb Disk NON**

Cette fonction permet de copier sur clé USB la configuration du Multilink. Appuyer sur la touche Enter pour retourner au menu, ou la flèche noire vers le haut pour choisir **OUI**, puis Enter pour confirmer. Sur l'afficheur on visualise:

**Disk=NO** (si la clé USB n'a pas encore été insérée)  
**Disk=OK** (avec la clé USB insérée) salva in/mémorise dans  
**File=MlkCfg00** (avec les flèches noires vers le haut et vers le bas, on peut modifier la numérotation de 00 à 99, ce qui permet la mémorisation d'événements avec descriptions différentes. Ex : MlkCfg01 – le fichier mémorisé sur la clé USB s'appellera MlkCfg01).

Appuyer sur la touche Enter et la configuration est téléchargée sur la clé USB. Sur l'afficheur on visualise:

**MLink CFG in  
MlkCfg00.txt**

Une fois l'opération terminée, l'écran retourne au menu.

## 18 – DIAGNOSTIQUE LECTURE BADGES

Cette fonction permet de lire et reporter sur l'afficheur le code indiqué sur le badge magnétique. En appuyant sur la touche Enter, on visualise:

**Err=**                      **Ncar=**  
**Cod=**

La led rouge et verte clignotent alternativement en attendant le passage du badge pour la lecture. Quand le badge passe sur l'afficheur on visualise par exemple:

**Err=00**              **Ncar=10**  
**Cod=1732184309**

Si le badge inséré est composé de plus de 10 caractères, l'afficheur dispose les caractères en plusieurs emplacements avec inscription B et C.

Ex : **12314322451242495324332421** est mis en évidence de la façon suivante :

**Ncar : 26** (26 caractères)  
**Cod= 1231432245**  
**B = 12424953243324**  
**C = 21**

La quantité maximum de caractères visualisés pour la lecture est de 38; ils sont mis en évidence sur l'afficheur du MultilinkNet par Cod = 10 caractères ; B = 14 caractères ; C = 14 caractères.

Appuyer sur la touche M pour retourner au menu.

## 19 – DIAGNOSTIQUE TOUCHES ET VOLT

En appuyant sur la touche Enter, sur l'afficheur on visualise :

**Key\_\_ 12Ve=13.7**  
**Vb=13.8 5Ve=04.9**

En appuyant sur les 4 touches pour un contrôle de leur correct fonctionnement, à côté de l'inscription Key sur l'afficheur sont reportés:

**M** (Ok touche Menu)   **ENT** (Ok touche Enter)   **INC** (Ok flèche noire vers le haut)  
**DEC** (Ok flèche noire vers le bas)

Appuyer sur la touche M pendant 2 secondes pour retourner au menu.

## 20 – DIAGNOSTIQUE TOUCHE ET VOLT

Cette fonction permet de contrôler et reporter sur l'afficheur la fermeture des contacts des bornes:

- Ouverture
- Blocage
- Porte
- Pêne

Appuyer sur la touche M pendant 2 secondes pour retourner au menu.

## 21 – DIAGNOSTIQUE RELAIS ET SORTIES

Cette fonction permet de contrôler et reporter sur l'afficheur le correct fonctionnement des relais de sortie. Sur l'afficheur on visualise:

**RL=0 RA=0 12PE=0**  
**Leds PI=10 PE=10**

Appuyer sur la touche M pendant 2 secondes pour retourner au menu.